

REICH

durch Spiele System



**DU KANNST JETZT
REICHER WERDEN ALS IN
DEINEN WILDEN TRÄUMEN**

Haftungsausschluss

Kein Teil dieses E-Books darf ohne schriftliche Genehmigung des Urheberrechtinhabers weder auf mechanischem oder elektronischem Wege verbreitet werden.

Obwohl der Autor jede Anstrengung unternommen hat, um sicherzustellen, dass sämtliche Ideen, Leitfäden und Informationen, die in diesem E-Book vorgestellt werden völlig verlässlich sind, sollten diese nach dem Ermessen des Lesers verwendet werden. Der Autor kann und wird nicht für irgendwelche persönlichen oder kommerziellen Schäden verantwortlich gemacht, die sich aus der Anwendung oder Fehlinterpretation der hierin enthaltenen Informationen ergeben.

Alle Angaben in diesem Buch dienen nur zu allgemeinen Informationszwecken.

Alle Rechte vorbehalten.

Inhalt

Haftungsausschluss	3
Inhalt.....	4
Worum es in diesem Ratgeber geht	6
Was es einzigartig macht.....	7
Teil 1 – Vorstellung von Wettkampfsport und Sport-Wetten	8
Geschichte des Wettkampfsports im Kurzen	8
Geschichte der Sport-Wetten im Kurzen.....	11
Grundlagen der Sport-Wetten	13
Einführung in Online Sport-Wetten	16
Teil 2 – Sport-Wetten im Detail.....	19
Wetten und Wetteinsätze	19
Wettquoten.....	24
Vergleich der Wettquoten und Wahrscheinlichkeiten.....	27
Bilanzen und Spielrunden.....	29
Teil 3 – Heutiges Wetten und populäre Sportarten	32
Empfehlungen von Leuten, die sich am Wetten versucht haben	32
Präsentation populärer Sportarten	35
Basketball	35
Fußball	43
Hockey.....	50
American Football	55
Baseball	68
Teil 4 – Die Wettmechanismen	74
Wie man ein Online Wettkonto anlegt	74

Vorteile von Online-Wetten	77
Die 12 berühmten Indikatoren für das Wetten.....	78
Die Gewinnformel	88
Wettmethoden.....	92
Teil 5 – Fazit.....	96



**„Wenn du nicht ein bisschen Angst hast,
wenn du in ein Casino gehst, bist du entweder
sehr reich oder du hast die Spiele nicht
hinreichend studiert. “**

~ George Gordon

Worum es in diesem Ratgeber geht

Durch dieses Buch hoffen wir, dich mit dem Wetten auf die fünf großen Sportarten vertraut zu machen: Nämlich Football, Baseball, Fußball, Hockey und Basketball. Wir möchten auch deine Chancen erhöhen, um die Wetten, die du auf diese Spiele platzierst zu gewinnen, indem wir dir ein detailliertes Verständnis der 12 Indikatoren der Sport-Wetten und seine grundlegende Formel verschaffen. Nachstehend eine kurze Zusammenfassung, wie wir versuchen, dich durch das Buch zu führen, damit du ein grundlegendes Verständnis dafür bekommst, was alles für dich bereitsteht.

☞ Wir beginnen damit, den Ursprung des Wettkampfsports und von Wetten zu erklären

☞ Wir werden mit dir dann einige der beliebtesten Sportarten durchgehen und schauen, wie sie gespielt werden und wie heutzutage gewettet wird.

☞ Unser umfassendste und informativster Teil des Buches ist der über die Mechanismen der Sport-Wetten und wie du mit der Gewinnformel deine Gewinnchancen drastisch um bis zu 70% erhöhen kann.

☞ Unser Ratgeber beinhaltet auch ausführliche Lektionen von Leuten, die ihr Glück beim Wetten versucht haben und wie ihre Erfahrungen damit waren.



Unser Ziel ist es, sicherzustellen, dass du, egal ob du Anfänger oder Profi auf dem Gebiet bist, alle Werkzeuge erhältst, die nötig sind, um das höchstmögliche aus deinen Wetten rauszuholen. Dies erfordert umfangreiches Urteilsvermögen und ein hohes Verständnis dafür, wie der gesamte Mechanismus funktioniert. Außerdem solltest du dir der großen Sportarten bewusst sein, damit du in der Lage bist, fundierte Entscheidungen zu treffen.

Was es einzigartig macht

Unser Ziel, diesen Ratgeber zu schreiben ist, sicherzustellen, dass jeder Mensch davon profitiert. Dazu haben wir uns entschlossen, Informationen einzubeziehen, die alle Bereiche des Wettkampfsports und Wettregeln umfassen. Du musst kein Experte auf dem Gebiet der Wetten sein. Alles, was du brauchst ist, dieses Buch gründlich zu lesen und es fällt dir leichter alle nötigen Informationen zu verwenden, um zu gewinnen!

Entgegen dem Volksglauben, geht es beim Wetten nicht darum Entscheidungen zu treffen, die auf Glück basieren. Es gibt einige Mechanismen und Formeln, über die du einen möglichen Gewinner errechnen und dann deine Wette platzieren kannst.

Dieses Buch wird dir erläutern, wie du diese Mechanismen und die Gewinnformel dazu anwendest, um den größtmöglichen Ertrag zu genießen. Am Ende des Tages hängt alles davon ab, wie dein Verständnis und wie viel du aus den dir bekannten Informationen machst.



**WHEN I AM
RIGHT, BET ON
ME,.**

Teil 1 – Vorstellung von Wettkampfsport und Sport-Wetten

Geschichte des Wettkampfsports im Kurzen

Das meiste der Geschichte des Wettkampfsportes kann Höhlenmalereien und Vasen entnommen werden. Dadurch erfahren wir, dass gewisse Sportarten auch schon in der prähistorischen Zeit populär waren. Die meisten der Sportarten, die heutzutage gespielt werden, können über Jahrhunderte hinweg zurückverfolgt werden. Im Wesentlichen kam Wettkampfsport als ein Ergebnis der Tatsache auf, dass man sich danach sehnte, besser als ein anderer zu sein. Langsam aber sicher wurden die Spielregeln konkreter, entwickelten sich und die Spiele, die einst so intensiv gespielt wurden, wurden so modern, wie wir sie heute kennen. Lass uns jetzt durchgehen, wie sich die Wettbewerbsnatur des Sports vom prähistorischen Zeitalter, dem Mittelalter bis zum modernen Sport entwickelte.



Sport geht auf mehr als 17. 000 Jahre zurück, als die Höhlenmalereien aus Frankreich darauf hindeuteten, dass die Menschen der jungpaläolithischen Klasse sich am Ringen und Sprinten beteiligten. Ringkampf gilt als eine der ältesten Wettkampfsportarten der Welt und war ein entscheidender Faktor dafür, wer der Stärkste war.

Ringkampf war ebenso ein Wettkampfsport bei den alten olympischen Spielen und viele machten rund um den Globus damit Karriere.



Einige Höhlenmalereien wurden auch in der mongolischen Bayankhongor Provinz entdeckt und waren bis 7000 v. Chr. datiert. Die Malereien zeigten auch einen Ringkampf mit zusehenden Massen. Die neolithische Felskunst, die in Wadi Sura in Libyen entdeckt wurde, bildete Schwimmer ab, was der Beweis dafür war, dass Menschen damals Bogenschießen und Schwimmen betrieben.

Dies wurde etwa 6000 v. Chr. praktiziert. Bestimmte prähistorische Gemälde in Höhlen, die in Japan gefunden wurden, zeigten auch Einzelpersonen, die einer Sportart nachgehen, die dem heutigen Sumo Ringen ähnlich war.

Es gab Darstellungen von Ringern, die auf Steinplatten gesehen wurden, die aus der sumerischen Zivilisation stammen. Eines von ihnen, welches drei Ringer paare zeigte, stammt ca. aus 3000 v. Chr. Eine Vase, die im Irak gefunden wurde, zeigte auch zwei Figuren, die in einem Ringkampf waren. Dies geht etwa bis 2600 v. Chr. zurück. Boxen ist auch bekannt, aus dem alten Sumer zu stammen.

Bestimmte Denkmäler für Pharaonen, die bis 2000 v. Chr. zurückgehen, wurden bei Beni Hasan gefunden und zeigten eine Reihe von Spielen, die im alten Ägypten reglementiert und entwickelt wurden. Einige dieser Spiele und Sportarten sind Gewichtheben, Ringkampf, Schwimmen, Weitsprung, Angeln, Schießen, Fliegen, Leichtathletik, Rudern und einige Ballspiele. Einige der

anderen Sportarten, die populär in Ägypten gespielt wurden, waren Hochsprung, Sonorer und Speerwurf.

Im alten Griechenland wurde gesagt, dass Gymnastik ziemlich häufig in Form von Stierkampf und Stierspringen stattfand. Es wurde auch projiziert, dass die ersten Olympischen Spiele, die es gab in Griechenland in Olympia in 776 v. Chr. Stattfanden. Diese Spiele wurden bis zum Jahr 393 n. Chr. gefeiert.



Für viele Jahre würden viele Dörfer in groben Ballsportarten gegeneinander antreten, wie sie in Irland oder England bekannt sind. Ein völlig entgegengesetztes Szenario trat in Florenz, Italien auf, wo die Spiele ursprünglich nur den Aristokraten vorbehalten waren.

Die Aristokraten, die in Europa gefunden wurden, würden kommen und die Sportarten der Zeit, einschließlich Turnierkämpfe und Fechten zu betreiben.

Pferderennen war in Großbritanniens Oberklasse sehr beliebt.

Queen Anne war sogar dafür bekannt, dass sie die „Ascot Racecourse“ gegründet hat.



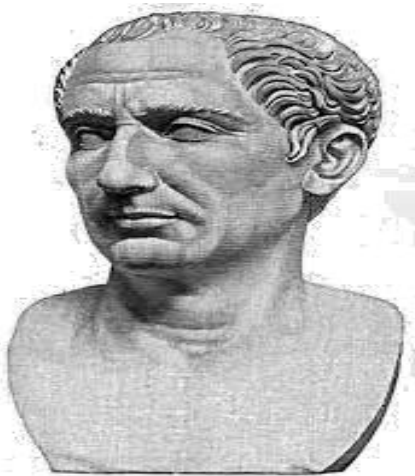
Einige Historiker, darunter Bernard Lewis, haben erklärt, dass Mannschaftssportarten, wie sie heute bekannt sind, eine westliche Kultur-Erfindung gewesen sind. Traditionell entstand Teamsport in Europa, ganz besonders England aus dem britischen Königreich. Der europäische

Kolonialismus half bei der Verbreitung einiger der beliebtesten Spiele rund um den Globus wie Fußball, Kricket, Cue, Bowling, Hockey, Tennis und viele der Wintersportarten.

Massenproduktion und industrielle Revolution haben auch dazu beigetragen, den Menschen mehr Zeit zu geben, sich mit Sport zu verwöhnen, da die Freizeit enorm anstieg. Die Zunahme der globalen Kommunikation und der Massenmedien hat auch dazu beigetragen, die Professionalität im Sport zu wecken und mehr Bewusstsein zu schaffen. Als Wettbewerbe entstanden, stieg der Wunsch, auch Wettkämpfe zu gewinnen, und die Leute begannen schließlich häufiger zu betrügen. Einige der häufigsten Möglichkeiten, mit denen Menschen heutzutage betrügen, beinhalten Medikamente, um Leistung zu verbessern, z. B. Steroide. Dennoch wurden in jüngster Zeit Behörden gegründet, die sich mit dem Spiel befassen und sicherstellen, dass alles fair abläuft.

Geschichte der Sport-Wetten im Kurzen

Sport-Wetten existieren schon sehr lange und seit die Leute damit angefangen haben, würden sie nunmehr auf alles wetten. Einige der frühesten Formen der Wetten war das Platzen auf Bare-Knuckle-Kämpfe und Hahnenkämpfe. Während einige wetteten, um Gewinn zu machen, war es für andere nur Unterhaltung. Römische Kaiser waren dafür bekannt, sich besonders für Glücksspiele zu interessieren.



Für viele Jahre war Rom der einzige Ort, an dem Leute ihre Wetten legal platzieren konnten, sei es auf Wagenrennen oder im Zirkus. Doch die Tatsache, dass Glücksspiel an anderen Orten verboten war, hielt die Leute nicht davon ab, sich der Aktivität anzuschließen. **Der Kaiser, der es am meisten betrieb, war Augustus.**

Pferderennen wurden im 19. und frühen 20. Jahrhundert bekannt. Nicht nur als Sportart, sondern auch wenn es ums Wetten ging. Es wurde auch für Leute eines höheren Sozialstatus erschwinglich. Baseball gewann Ende der 1800er immense Popularität in den Vereinigten Staaten. Die Weltmeisterschaft wurde als der Heilige Gral betrachtet, als es zum Wetten im Baseball kam.

Sport-Wetten wurden so beliebt, da sie nicht länger bestimmten Klassen, Glaubenszugehörigkeiten oder Rassen vorbehalten waren. Sogar eine durchschnittliche Person kann heute auf alles wetten.

In den späten 1960er Jahren werden Sport-Wetten in Amerika noch besser und weitaus beliebter, da der Sport im Fernsehen ausgestrahlt wird. Als Ergebnis war, dass Sport-Wetten eine ganz neue Wende mit mehr und mehr Sport-Wetten-Enthusiasten nahmen. Im Jahre 1974, erhob die Regierung der Vereinigten Staaten eine Steuer von 10% auf Sport-Wetten. Aus diesem Grund haben viele der Casinos ihren eigenen separaten Abschnitt für Sportswetten eröffnet. Dies schuf eine Nebenerwerbsposition und half besonders bei der Erhaltung aller Sportbegeisterten und Wettlern. Es schuf auch eine Quelle riesiger Einnahmen für diese Casinos, vor allem in Zeiten, die besonders langlebig waren. Der erste große Umzug dieser Art wurde von der Stardust Hotel in Nevada gemacht. Im Jahr 1976 eröffnete dieses Hotel ein Wettbüro, das sich im Haus befindet, was ein sofortiger Erfolg war. Es half auch bei der Erhöhung des Tempos für zukünftige Sport-Wetten rund um den Globus.



Als das Internet in den 1990er Jahren Einzug hielt, fanden mehr und mehr Wetten online statt. Dies gewann schließlich große Popularität und es entstanden schließlich mehr Online-Wettbüros, vor allem in Offshore Ländern wie Costa Rica und Antigua.

Bald, nachdem England begriff, wie populär Sport-Wetten geworden sind, mischten sie mit. Schnell dominierten sie den gesamten Markt. Der Beginn eines weltweiten Trends bedeutete, dass ein Sportwetter nicht mehr die Hilfe eines lokalen Buchmachers brauchte, um Wetten zu platzieren. Sie würden nicht einmal lange Strecken fahren müssen, nur um ein Casino zu finden

und ihre Wetten zu platzieren. Der einfache Zugang zum Sport online bedeutet, dass Wetter ihre Wetten nun von zu Hause aus platzieren konnten.

Das Beste an all dem war, dass Geldtransfer und Zahlungsmöglichkeiten sich mit der Zeit extrem vereinfachten. Mit der Zunahme der Internet-Popularität wurden mehr und mehr Zahlungsmöglichkeiten eingeführt, da die Zahlungsbearbeitung begonnen hatten, sich zu entwickeln und obendrein schneller, billiger und neuer waren. Obwohl diese Zahlungsoptionen nicht entwickelt wurden, als das Online-Glücksspiel begann, wurden sie definitiv entwickelt, als die Branche Fortschritt.



Bis zum Jahr 2005 begannen Wettbüros mehr als 100 Milliarden € mehrheitlich mit Online Sport-Wetten verdient.

Heutzutage hat es im Bereich der Sport-Wetten beträchtliche Schwankung. Dies ist vor allem den großen Bemühungen der Bundesbehörden und Regierungen zu schulden, die versuchen, dem Internet-Glücksspiel ein Ende zu setzen, oder es zumindest zu begrenzen. Die wenigen Vorgehensweisen, die gegen das Internet-Glücksspiel verhängt wurden, beinhalten die Pfändung von Bankkonten, von denen angenommen wird, dass sie mit den Geldern aus Sport-Wetten finanziert werden, indem sie verschiedene Personen identifizieren, von denen angenommen wurde, dass sie in irgendeiner Weise mit Offshore-Operationen im Glücksspiel verstrickt sind und die Zahlungsanbieter verklagen. Während diese Vorgänge in einem begrenzten Umfang bearbeitet haben, gibt es bei den meisten Menschen einen natürlichen Drang zum Wetten, sei es, um Geld zu verdienen oder Spaß haben. Daher ist es unmöglich, dem ein vollständiges Ende zu setzen, egal wie sehr die Regierung es versucht. Und Sport-Wetten werden täglich bei allen Menschen beliebter.

Grundlagen der Sport-Wetten

Die meisten Leute, die sogar eine sehr vage Vorstellung davon haben, was Sport-Wetten sind, wären in der Lage, die grundlegenden Aspekte und Prinzipien zu verstehen, die für den Trend

gelten. Die Grundidee, die jeder Interessierte kennen wird, ist, dass Sport-Wetten die Vorhersage des Ergebnisses eines Sportereignisses beinhalten und man sein Geld dann gemäß dem verwaltet, wie man den Ausgang des Spiels vermutet. Du wirst ganz offensichtlich Geld gewinnen, indem deine Vorhersage sich bewahrheitet. Allerdings kannst du auch Geld verlieren, wenn deine Vorhersagen nicht eintreffen. Dies ist die einfachste Erklärung einer Sportwette.

Allerdings solltest du auch die tieferen Funktionsweisen von Sport-Wetten verstehen, wenn du davon profitieren willst. Ob du nur wettest, um etwas Spaß mit deinen Freunden zu haben, oder es ernster nehmen und etwas Geld verdienen möchtest, kannst du viel profitieren, indem du weißt, wie man es mit einem tieferen Verständnis angeht.

Zu Beginn der Sport-Wetten war es die übliche Methode, seine Wette auf den Ausgang gegensätzlich zu der eines anderen zu setzen. Diese zwei Parteien würden sich gegenseitig ihre Ergebnisse vorschlagen. Trotz der Tatsache, dass dieser Ansatz für viele Menschen gut funktioniert, ist es in vielerlei Hinsicht immer noch sehr begrenzt.

Mit der Zeit wuchs das Angebot von Sport-Wetten und kurz darauf entstand das Konzept des Buchmachers. Dieser Begriff wurde das erste Mal im 19. Jahrhundert verwendet, seine Rolle jedoch existierte schon lange vorher.

Die Buchmacheridee war, dass eine Organisation, eine Gruppe oder Einzelne die Wetten aller annimmt, die sich für das Wetten interessierten.

Mit einer riesigen Industrie von Sport-Wetten und vielen Operationen von Buchmachern, begann die Ausbreitung rund um den Globus. Diese schwanken von großen Organisationen, die eine Dienstleistung für viele Kunden weltweit, bis zu Einzelpersonen und kleine, private Parteien. In den meisten Fällen waren diese Buchmacher als Wettbüros bekannt. Abgesehen davon wird der Begriff Sportwette auch in vielen Teilen der Welt verwendet, darunter Länder wie die Vereinigten Staaten.

Sport-Wetten und Buchmacher arbeiten auf vielfältige Weise. In einigen Ländern gibt es Wettbüros, die du besuchen und deine individuellen Wetten durch die Zahlung von Bargeld über den Ladentisch platzieren kannst. Man erhält einen Wettschein, der die Details deiner Wette und dem Wetteinsatz enthält. Wenn du die Wette gewinnst, könntest du wieder in den Laden gehen und den Preis in Form von Geld beanspruchen. Ähnliche Einrichtungen können auch in vielen Casinos rund um den Globus gefunden werden.

Viele der Sport-Wetten und Buchmacher bieten auch einen Wettdienst über das Telefon an. Um diesen Service zu nutzen, ist alles, was du tun musst, anzurufen und die Wette zu platzieren. Normalerweise musst du mit deiner Kredit oder Debit Karte bezahlen, wenn du einen solchen Service nutzen möchtest. Die Gewinne würden der Karte gutgeschrieben, die du benutzt hast. Es stehen viele andere Zahlungsmethoden von Anbietern von Kreditkonten zur Verfügung.

Viele der Pferderennbahnen rund um den Globus haben dort Buchmacher, um Leuten ihre Dienste anzubieten. Sie arbeiten auf die gleiche Weise, wie die Methode, die du in einem Wettbüro finden würdest. Wetten werden dann in bar gesetzt, danach erhalten Sie einen Beleg. Dieser Beleg wird einlösbar sein, falls deine Wette gewinnt. Normalerweise würden solche Operationen nur Wetten für Rennen annehmen, die auf der Rennbahn stattfinden, wo die Buchmacher vor Ort sind.

Nach örtlichen Gesetzen könnten die Buchmacher auf der Rennstrecke auch Wetten annehmen, die an anderen Orten stattfinden.

Heutzutage ist der beste Weg, um zu wetten, ins Internet zu gehen. Es gibt viele Seiten, die Sport-Wetten online etabliert haben und einen großen Einfluss auf die Branche haben. Online zu wetten ist extrem einfach, bequem und bieten zahlreiche Vorteile im Vergleich zu den traditionellen Wettmöglichkeiten.



Alle dieser Wettbüros und Buchmacher, egal ob online oder im Geschäft, zielen darauf ab ihren eigenen Profit zu machen, indem sie den Service anbieten. Dieser Vorgang des Geldverdienens ist sehr einfach. Alles was sie tun müssen, ist sicherzustellen, dass sie mehr Geld mit den verlorenen Wetten verdienen, als sie für die Gewinne auszahlen müssen. Allerdings sollte man hier auf eine Sache achten, und zwar, dass der Ausgang nicht in deren Händen liegt und sie offensichtlich nicht in der Lage sein werden, den Ausgang des Spiels vorherzusagen.

Daher ist es auch möglich, dass sie mehr Geld verlieren, vorausgesetzt mehr Leute haben gegen sie gesetzt. Das bedeutet aber nicht, dass Geldverdienen durch Platzierung von Sport-Wetten unmöglich ist. Während Buchmacher ihre Geschäfte so führen, dass sie ihre Gewinne von allen Kunden, kombinieren, ist es auch für Einzelpersonen sehr gut möglich, zu gewinnen. Alles, was du tun musst, ist sicherzustellen, dass du gut mit all dem Wissen ausgerüstet bist, was du in Bezug auf Sport-Wetten brauchst, sodass du eine konstante Siegesserie möglich ist.

Einführung in Online Sport-Wetten

Viele Menschen haben eine Vielzahl von Optionen dafür, wie sie ihre Wetten auf verschiedene Sportereignisse platzieren. Dazu gehören die Beschaffung von Wettdiensten aus dem Telefon oder sogar Buchmacher. Doch seitdem das Internet weiter entwickelt und fortgeschritten ist, finden immer mehr Sport-Wetten online statt. In der Tat ist es sehr wahr, dass mehr Sport-Wetten online, statt per Telefon oder die Wettbüros stattfinden.

So geben so viele Seiten, die nur dem Zweck der Sport-Wetten und der Verbreitung ihrer Beliebtheit dienen. Viele der großen Wettbüros und Buchmacher betreiben erfolgreiche Seiten online und viele neuere Unternehmen kommen auf den Markt. Es ist auch sehr bequem, von diesen Seiten Gebrauch zu machen, um seine jeweiligen Wetten zu platzieren. Einzelne Leute empfinden diese Seiten als leicht verständlich und einfach damit zu beginnen. Alles was du tun musst, ist ein Konto auf den jeweiligen Seiten einzurichten und den erforderlichen Betrag einzuzahlen.



Trotz der Popularität sind sich viele Leute nicht dessen bewusst, wie dieser Online Mechanismus funktioniert und ob man ihm vertrauen kann oder nicht. Hier sind einige Details dazu, wie du deine Wetten sicher platzieren kannst und was du beachten solltest, du es tust.

Wir haben bereits gesagt, wie einfach es ist, deine Wetten auf einer OnlinePlattform zu platzieren. In der Tat können Online-Wetten als einfacher als viele andere Formen der Wetten kategorisiert

werden. Du wirst in der Lage sein, viele Sport-Wetten Websites online zu finden, die extrem einfach zu verstehen und zu verwenden sind.

Sie sind ebenso bequem und du kannst deine Wetten platzieren, wann immer du willst, ohne das Haus verlassen zu müssen. Die jüngsten Entwicklungen in dieser Hinsicht sind die verschiedenen mobilen WettSeiten, die du z. B. mit dem Smartphone abrufen kannst, um deine jeweiligen Wetten zu platzieren. Abgesehen davon, gibt es viele andere Vorteile bei der Nutzung von Onlineplattformen zum Platzieren deiner Wetten. Allerdings zögern viele Leute immer noch damit, diese Seiten zu benutzen.

Wenn du zuversichtlich entschieden hast, dass du OnlineWettbüros eine Chance gibst, wäre der nächste Schritt, zu entscheiden, welche Plattform du benutzen möchtest.

Es gibt sehr viele Websites, die alleine zu diesem Zweck existieren, weshalb es keine leichte Entscheidung ist, eine bestimmte auszuwählen.

Allerdings funktionieren nicht alle Onlinedienste nach denselben Standards.

Deshalb solltest du die Besten herausfiltern, indem du die Seiten betrachtest, die alle deine Bedürfnisse und Anforderungen bestmöglich erfüllen.

Eines der besten Aspekte bei Online-Wetten ist die Anzahl der Belohnungen und Vorteile, die die meisten Seiten ihren Kunden anbieten. Du kannst die Belohnungen und Vorteile dann dazu verwenden, mehr Preise zu gewinnen und dein Guthaben signifikant zu erhöhen.

Während du vielleicht verwirrt darüber wirst, warum diese Seiten ihren Kunden solche Belohnungen bieten, musst du auch bedenken, dass sie einen riesigen Vorteil gewinnen, wenn sie in der Lage sind, eine beträchtliche Menge an Kunden zu gewinnen.

Bevor du zum Online-Wetten Geschäft kommst, ist es immer eine gute Idee, die verschiedenen Belohnungen und Boni zu verstehen, die zur Verfügung stehen und wie man sie am besten einsetzt.

Online-Wetten können ein wenig verwirrend sein, vor allem für Menschen, die zum ersten Mal damit zu tun haben. Du wirst allerdings besser mit allen erforderlichen Informationen ausgerüstet sein, sobald du das E-Book durchgelesen hast.



**„Wenn du spielen musst,
entscheide über drei Dinge:
Die Spielregeln,
die Wetteinsätze,
und das Aufhören. ”**

Chinesisches Sprichwort

Teil 2 – Sport-Wetten im Detail

Wetten und Wetteinsätze

Es gibt eine ganze Reihe von verschiedenen Wetten, die Sie auf verschiedenen Sportarten platzieren können. Eine solche Vielzahl von Optionen kann eine Menge Verwirrung verursachen, vor allem für die Spieler, die auf dem Gebiet noch unerfahren sind. Doch langsam und allmählich, jeder kann zu verstehen, die Mechanik, wenn sie Aufmerksamkeit beginnen zu bezahlen. Falls Sie nur Wette entschieden zu beginnen, oder sind neu in der Arena, dann ist es eine gute Idee, mit einfachen Wetten zu bleiben. Dies sollte weitergehen, bis Sie mehr Vertrauen in Ihre Entwicklung Wissen und sind sich dessen bewusst, was Sie tun.

Allerdings, wenn Sie möchten, um Ihre Chancen zu erhöhen, von Wetten im Sport zu gewinnen, sollten Sie nach und nach in Richtung Lernen zielen über Wetten, dass auch viel weiter fortgeschritten sind. In den meisten Fällen werden die fortgeschrittenen Methoden der Wetten Sie offenbaren den wahren Wert Ihrer gesamten Einsatz. Daher ist diese Methoden heraus herauszufinden, lohnt sich Ihre Zeit.

Sie sollten sich auch der Tatsache bewusst sein, dass ein Teil der Einsätze bekannt mit unterschiedliche Terminologien weltweit. In einigen Fällen kann dies sogar zu derselben führen verschiedene Bedeutung haben Terminologie in verschiedenen Regionen der Welt, während einige der Wetten vielleicht nicht einmal auf die gleiche Weise arbeiten, wie sie für andere Sportarten tun. Deshalb, bevor Sie auf ein mögliches Ergebnis Wetten müssen Sie immer eine vollständige Erklärung dafür zu suchen, so dass Sie die bestmögliche Entscheidung am Ende macht. Falls Sie jemals verwirrt, haben die meisten der Sport-Wetten Websites, um den entsprechenden KundenSupport Sie mit jeder Verwirrung zu helfen, die Sie haben könnten.

Gewinnen Sie Bet oder Moneyline Bet: Die Siegwette ist eine sehr einfache Art der Wette. Es ist auch sehr einfach und eine der beliebtesten aller Wette Kategorien zu verstehen. Diese Art von Wette wird meist in alle Arten von Sport verwendet, die Sie eine Wette auf platzieren können.

Einfach ausgedrückt, ist es eine Wette, die Sie auf ein Team Platzierung am Ende oder eine Person, die Sie denken, wird das Spiel, ein Ereignis oder Spiel zu gewinnen. Eine solche Wette Kategorie wird die Sieg Wette innerhalb der Vereinigten Staaten genannt, und das ist, wie sie es von einer geraden Wette zu unterscheiden. Diese Art von Wette wird später in diesem Abschnitt ausführlich diskutiert.

Die Chancen Sie für diese Art von Wette erhalten wird sich auf die ungefähre Chancen stark abhängig sein von Ihnen gewählte Wette zu gewinnen. Einige der Beispiele werden nachstehend diskutiert:

- Im Fußball, wenn Liverpool und Chelsea sind über ein Spiel zu haben, und Sie erwarten, Liverpool, zu gewinnen, dann würden Sie wahrscheinlich den Sieg Wette auf Liverpool statt. Ob Liverpool hat am Ende gewinnen, dann werden Sie an diesen Chancen eine Rückkehr zu empfangen. Bei Liverpool jedoch verliert, werden Sie auch noch verlieren.
- Wenn Sie das Gefühl, dass Tiger Woods wird die bevorstehende US Open gewinnen, dann werden Sie den Sieg Wette auf ihn setzen.
- Während eines Spiels zwischen Andy Murray und Roger Federer, wenn Sie vermuten, dass Murray das Spiel zu gewinnen, dann würden Sie den Sieg Wette auf ihn setzen.
- Wenn Sie wissen, dass Detroit Pistons in einem Basketballspiel gegen Chicago Bulls spielen, und Sie setzen Ihr Geld auf Chicago, dann werden Sie eine Win Wette auf dieses Team platzieren.



Sie müssen auch bedenken, dass es immer eine Möglichkeit eines Unentschieden in einigen der Sport ist. Dieser Aspekt wird dann bezeichnet als Win-Draw-Win-Markt. In einem solchen Markt, können Sie eine

Wette auf beiden Team stellen zu können,
und Sie werden so oder so gewinnen.

Gerade Wetten & the Point Spread: Gerade Wetten sind häufiger und häufig für American Football verwendet.

Allerdings ist der Wett typ auch beliebt für viele andere Sportveranstaltungen. Während diese Form von Wetten ziemlich ähnlich ist Wette zu gewinnen, da Sie auf ein Team werden zu entscheiden, die Sie gewinnen denken, gibt es einen großen Unterschied. In einer geraden Wette wird eine Point-Spread verwendet werden, so dass die beiden Teams gleich Favoriten gemacht werden können. Dies würde bedeuten, dass Sie entweder ein Underdog zu gewinnen oder zu verlieren durch die Verbreitung Größe höchstens werden Sicherung oder würden Sie Ihre LieblingsTeam werden die Sicherung durch die Größe der Ausbreitung zumindest zu gewinnen.

In einigen Teilen der Welt wie dem Vereinigten Königreich, ist die Terminologie der Handicap-Wetten in einem solchen Szenario verwendet. Das Prinzip des Wettens in diesem Fall werden die gleichen sein. Allerdings wird es nur eine andere Art der Namensgebung Einsätze sein, wo die WettErgebnisse beruhen würde auf hypothetische Anpassungen. Ein Beispiel für dieses Szenario ist unten aufgeführt:

- Die Baltimore Ravens spielen wird gegen die Denver Broncos. In diesem Fall sind die Broncos die Favoriten mit einem Punkt Spread bei 8. Im Falle stellen Sie sind denken an in diesem Team Ihre gerade Wette platzieren, dann würden Sie mehr als 8 Punkte benötigen, um Ihre Rückkehr zu gewinnen und zu erhalten. Allerdings, wenn Sie wurden auf den Ravens der Platzierung Ihrer Wette zu denken, würde das Team zu haben, entweder um weniger als 8 Punkte, um gewinnen oder verlieren Sie für eine Rückkehr zu qualifizieren. Wenn die Broncos um 8 Punkte am Ende gewinnen, würde dies als Push bezeichnet werden, und Sie werden Ihren Einsatz zurück erhalten.

In den meisten Fällen würden die Chancen für die Straight-Wetten gleich, egal welches Team Sie sichern. Diese aber wird ein wenig kürzer als die Evens, wie zum Beispiel 11. 10.

Totals Wetten oder Over / Unter Wetten: Diese Einsätze sind ziemlich einfach, und vor kurzem haben sie sehr populär geworden. Die meisten der WettSites Sportarten haben die diese für eine Reihe von Sportarten zur Verfügung. Die Idee hinter dieser Art von Wetten ist, dass der Wettseite

wird eine geschätzte insgesamt Tore, Punkte werden der Einrichtung oder dem Läufe, die in einem bestimmten Spiel zu erwarten sind. Sie müssen dann entscheiden, ob der Betrag, wird die tatsächlich niedriger oder höher ist als der Betrag, der ursprünglich geschätzt wurde. Ein Beispiel hierfür wird geteilt unten:

- Australien spielt gegen England in einem Testspiel das Cricket. England wird zuerst und den Lauf insgesamt werden zu zucken, die für sie in ihrem ersten geschätzt wurde Inning wird bei 350 vom Buchmacher setzen. Sie können dann wählen, ob sie durch den Einsatz auf weniger als 350 oder mehr als 350, die jeweils unter oder über zu sein.

Andere ähnliche Wette Märkte würden die gesamten Punkte erzielt bei einem Spiel im American Football sind, die insgesamt von einem Team bei einem Basketballspiel erzielten Punkte und die Gesamtziele, die bei einem Fußballspiel erzielt wurden.

Angebote oder Proposition Wetten: Die Einsätze in dieser Kategorie sind gedacht, um Spaß zu sein. Allerdings sind einige der Beispiele auch sehr beliebt bei schweren Wettern. Wenn wir im weiteren Sinn zu sprechen, werden die Einsätze auf die Aspekte, die keinen Einfluss auf das Endergebnis eines Sport haben würde, aber es gibt offensichtlich einige Ausnahmen. Einige der beliebtesten Beispiele sind wie folgt:

- Der Zeitpunkt, an dem der erste Punkt oder Tor erzielt
- Eine Wette, auf dem Spieler oder das Team wird das erste in einem Spiel ein Tor

Viele der Sport-Wetten Websites gehören umfassende Abschnitte, die speziell gewidmet zu den verschiedenen Wettarten und Kategorien wurden. Sie werden Tausende von verschiedenen Satz Wetten und Sonderangebote finden, die zu sehen, zur Verfügung und wert sind.



Outrights oder Futures: Futures von Outrights sind die Begriffe, die im Fall von Wetten in der Regel verwendet werden, auf Gewinner von bestimmten Wettbewerben gemacht, Ligen oder Turnieren, die gesetzt werden, bevor ein Ereignis beginnt. Wenn Sie eine Wette auf ein Team setzen und seinen Sieg in der Super Bowl, bevor die Saison beginnt, wäre dies ein Futures-Wette genannt werden. Wenn Sie eine Wette auf einem Golfturnier Sieger platzieren, bevor

das Turnier begann, dann wäre das auch ein Futures-Wette in Betracht gezogen werden.

Akkumulatoren oder Paralyse: Diese Wettarten oder Kategorien sind extrem hart, um zu gewinnen. Allerdings, falls Sie diese Wetten zu tun gewinnen, dann werden Sie verdienen sehr anständige Gewinne. Es handelt sich dabei, die mehr als eine einzige Auswahl als Teil einer Wette. Daher wird im Fall, dass Sie eine Vorhersage darüber zu treffen, wollte die fünf Fußballspiele gewinnen würde, alle Ihre Entscheidungen würden in Parak oder Akkumulator enthalten sein. Wenn Sie Recht, über alle Ihre Entscheidungen sind, würde Ihre Auswahl Quoten dann multipliziert werden, und Sie würden für den Gewinn anständige Renditen in Betracht. Es gibt jedoch einen Nachteil dieser, und das ist die Tatsache, dass selbst wenn Sie nur eine einzige auswählen falsch, Sie auf der gesamten Wette verlieren würde.



Wettquoten

Quoten sind ein sehr wichtiger Aspekt, wenn es um Sport-Wetten geht. Du brauchst bewusst sein, die Rolle der Chancen einer erfolgreichen betör zu sein. Sein Grundprinzip ist ganz einfach. Quoten wird die Menge an Geld, das Sie von den Wetten erhalten erklären, dass Sie gewinnen. Dies wird in Verbindung mit dem Pfahl groß sein. Je höher Ihre Gewinnchancen, desto mehr Geld Sie werden am Gewinn in Bezug auf die Beteiligung beenden. Allerdings gibt es eine Menge mehr dazu.

Für eine ideale Situation, sollten Sie in der Lage sein, die Chancen in Bezug auf eine bestimmte Wette, um herauszufinden, und um zu sehen, ob sie einen guten Wert darstellen, damit Sie feststellen können, ob Sie die Wette oder nicht machen sollte. Es wäre auch sehr helfen wenn Sie verstehen, wie die Buchmacher diese Chancen genutzt, um sicherzustellen, dass sie das Geld aus der es so gut gemacht. Zusätzlich dazu müssen Sie sich bewusst über die verschiedenen Methoden sein, durch die diese Chancen zum Ausdruck kommen. Die unterschiedlichen Formate für die Quoten verwendet werden unten besprochen:

Verschiedene QuotenFormate: Drei große Formate verwendet werden, wenn es darum geht, zum Ausdruck zu bringen die Quoten in Wetten. Dies sind Sieg, fraktionierte und dezimal. Es gibt eine große Chance, dass Sie über diese kommen wird, wenn Sie sich entscheiden, online zu wetten. Während es zahlreiche Websites, die es Ihnen ermöglichen, zu wählen, wie Sie die Chancen zu sehen möchte, die angezeigt werden, von denen einige nur Verwendung von einem der verfügbaren Formate zu machen. Das bedeutet, dass, wenn Sie die notwendigen Berechnungen in den Prozess verstehen wollen, sollten Sie alle Formate eins nach dem anderen gründlich verstehen.

Dezimal: Dies ist das Format, das für viele der Sport-Wetten am häufigsten ist Websites. Der Grund hierfür ist die Tatsache, dass Dezimalquote ist am einfachsten aus den drei Formaten zu verwenden. Dezimalquote wird in der Lage sein, Ihnen den genauen Betrag wissen zu lassen, von die Gewinn Wette zurück jede Einheit auf, die abgesteckt wird. Es zeigt auf zwei Dezimalstellen nach oben.

Ein großes und einfaches Beispiel für diese Art von ungerade würde einen 100 € Wette auf 2,00 sein. Falls die Wette Platz, um die Gesamtmenge gewonnen, die an Sie zurückgegeben werden würde € 200, wäre die Ihre 100 € Anteil enthält zuzüglich 100 € Gewinne. Dies zeigt, wie einfach

das Dezimalformat ist, und da es so einfach ist, zu verstehen und umzusetzen, mehr und mehr WettSites werden nun Verwendung des Formats als Standard zu machen.

Sieg: Die Vereinigten Staaten macht in erster Linie die Verwendung der Sieg Chancen und damit Es ist auch die amerikanische Chancen genannt. Diese Chancen Format ist wirklich einfach. Allerdings werden Sie aufgefordert, es richtig zuerst zu verstehen. Die Quoten können entweder positiv oder negativ sein, und diese positiv oder negativ wird durch ein + oder ein gekennzeichnet Zeichen vor der entsprechenden Nummer.

In den meisten Fällen, wenn eine Übereinstimmung zwei mögliche Ergebnisse hat, werden die negativen Gewinnchancen mit der, die eine bevorzugte Option, während die positive Gewinnchancen ist mit der Underdog sein.

Die positiven Sieg Chancen würden präsentieren die Höhe der Gewinne in einen 100 € zu gewinnen Wette führen würde. Deshalb, wenn Sie +150 Chancen betrachten, sollten Sie sich bewusst sein, dass eine Wette von 100 € in 150 € zu gewinnen führen könnte. Die Gesamtrendite in diesem Fall wäre € 250, wie Sie Ihren Einsatz zurück und wird zu empfangen. Negative Sieg Chancen würden Sie die Menge wissen, dass Sie, um zu wetten, erforderlich wäre, um für Sie einen Gewinn von 100 € zu machen. Deshalb, wenn die Quote von 120 kam, dann sollten Sie sich bewusst sein, dass ein € 120 Wette auf ein € führen würde 100 zu gewinnen. Darüber hinaus würden Sie Ihren Einsatz zurück und werden empfangen, auf eine Gesamtmenge von 220 € führt.

Während Sieg Chancen verlassen € 100 Einsätze auf, Sie müssen nicht zu 100 € in den Vielfachen von Wette. Sie haben die volle Autorität zu wetten, was Betrag, den Sie halten machbar und Ihre Gewinne werden dann proportional angepasst werden.

Fractional: Diese Quoten sind sehr häufig in Großbritannien und viele Konkurs Bookies bei die Pferderennbahnen und Buchmacherei Läden davon Gebrauch machen. die mögliche Rückkehr mit Hilfe dieser fraktionierten Chancen Bei der Berechnung ist ein wenig schwierig, bis sich eine einzelne Praktiken sein kann und wird zu dem Verfahren verwendet, das Prinzip das ganze Format Abdeckung ist extrem einfach. Jede Fraktion wird auf die Höhe des Gewinns verweisen, die Sie wahrscheinlich machen, wenn Sie eine Wette zu gewinnen. Dies bedeutet, dass Sie Ihren Einsatz zu kombinieren, müssen die Gesamtrendite zu berechnen Sie machen werden.

Einige der einfacheren Beispiele dieser Art von Chancen sind zehn zu eins, fünf-zu-eins und zwei zu eins. Wenn wir etwas komplexere Beispiele sehen, dann haben wir 15 zu acht, fünf-zu-zwei und sieben bis vier. Es gibt auch das Konzept der Chancen auf denen Ihre Gewinne werden weniger im Vergleich zu Ihrem Einsatz. Einige der Beispiele hierfür sind 1110 auf und zwei-zu-eins auf. Die 1/1 Quoten werden sogar Geld genannt.



Um Ihre potentiellen Gewinne mit Hilfe der fraktionierten Odds zu berechnen, müssten Sie die 1 zu teilte Zahl von 2ndAnzahl und dann mehrfach die Figur, die Sie mit dem Einsatz zu bekommen. Das bedeutet, dass, wenn Sie eine Wette von 50 auf 02.05 € platziert, die potenziellen Gewinne zu 125 € betragen würde. Allerdings ist die Gesamtrendite, die Sie erhalten würden einschließlich Ihres Einsatzes, was bedeutet, dass Sie 175 € am Ende immer wird.

Wenn Sie Ihre gebrochene Quoten Dezimalquote zu konvertieren, dann werden alle müssten Sie zu tun ist, die 1 zu teilte Zahl von 2ndNummer und dann 1. Daher fügen Sie im Fall der fraktionierten Chancen 5/2 zu sein, wäre die Dezimalquote 3.5. Dieser Prozess der Berechnung würde der gleiche für alle jeweiligen fraktionierte Odds sein. Während das Bruchformat hoch in Großbritannien gilt als das traditionelle Format zu sein, gibt es immer mehr Fälle jetzt, wo das Dezimalformat verwendet wird.

Vergleich der Wettquoten und Wahrscheinlichkeiten

Um Geld von Sport-Wetten gemacht werden, sollten Sie in der Lage sein, das zu wissen,

Differenz Wetten Wahrscheinlichkeit und Wettquoten. Während die beiden eng miteinander verknüpft zeigen Sie zusammen, würde Wettquoten nicht unbedingt eine Chance eines Ereignisses entweder passiert oder nicht passiert. Wenn es um die Sportarten, die Wahrscheinlichkeit eines bestimmten Ergebnis geschieht, ist weitgehend subjektiv. Für ein bestimmtes Ereignis, werden Sie über unterschiedliche Meinungen in Bezug wahrscheinlich kommen, was ein bestimmtes Ergebnis sein würde.



Nehmen wir ein Beispiel von einem Tennismatch verwenden, um zwischen zwei Spieler, die eng aufeinander abgestimmt sind. Das Spiel wird im Wesentlichen wie ein Münzwurf, da die möglichen Ergebnisse in diesem Fall zwei sein wird. Darüber hinaus ist jeder der Spieler so gut wie das andere, so dass ihre Chancen sind, zu gewinnen gleich. Wenn Sie dies theoretisch betrachten, die beiden Spieler die gleiche Chance zu gewinnen haben, das heißt, ein in zwei Teile.

Daher werden die faire Gewinnchancen für die beiden Spieler sein 2. 00 im Dezimalformat. Im wesentlichen jedoch die Odds nicht 2,00 für die beiden Spieler sein, und der Grund hierfür wird später in dem Abschnitt beschrieben. Jedoch in dem Fall dieses Beispiels werden wir davon ausgehen, dass die Chancen 2,00 sind.

Die Chancen würde bedeuten, dass für die 100 €, die entweder auf der Spieler auf dem Spiel steht, Sie € 200, wenn der richtige Spieler gerichtet erhalten würde. Das macht sehr viel Sinn, wenn die beiden Spieler zu gewinnen, das Spiel einen gleichen Schuss haben. glauben Sie könnten jedoch, dass "Spieler A" könnte eine bessere Chance haben zu gewinnen 'Spieler B. ' Dies könnte sein, weil Sie ihre Spiele folgenden waren sehr eng und kam zu dem Schluss, dass "Spieler A" ist besser, dass der andere Spieler.

Falls Sie das Gefühl haben, dass "Spieler A" eine bessere Chance auf den Gewinn, das Spiel hat, dann sollte man bedenken, dass die 2. 00 Chancen sind höher, als sie sollte anders sein. Dies

würde auch auf die Tatsache zeigen, dass 'Spieler B' niedrigere Quote von 2,00 hat. Dies ist aufgrund der Tatsache, dass Sie die Spieler vertrauen, das Spiel zu verlieren, im Gegensatz, es zu gewinnen.

Wenn Sie das Gefühl, dass die Wahrscheinlichkeit höher ist im Vergleich zu den Quoten angeboten werden, dann ist die Wette, die platziert ist, wird offensichtlich eine gute sein, zumindest in der Theorie. Wenn Sie ähnliche Weise das Gefühl, dass die Wahrscheinlichkeit niedriger sein wird als im Vergleich zu den Quoten angeboten werden, dann würde die Wette offenbar als schlecht betrachtet werden. Dies nennt man für Wert suchen, und es geschieht eine Schlüsselkompetenz zu sein, dass Sie sollten so beherrschen, dass Sie Ihre Wetten in eine erfolgreiche Art und Weise durchführen können. **Der Wert wird existieren, wo die Chancen werden theoretisch höher sein, was sie sein sollten. Auch ist es am besten, wenn Sie versuchen, herauszufinden, die Wert.**



Bilanzen und Spielrunden

Wie bereits erwähnt, würden Sie in der Praxis nicht in der Lage sein, zwei Ergebnisse zu sehen, die gleich und beide wahrscheinlich werden von der Buchmacher bei 2,00 festgesetzt. Während dies würde darstellen Chancen werden, die sowohl in den Fällen angemessen sind, die Buchmacher in ähnlicher Weise funktionieren nicht. Für alle Ereignisse, die sie Wetten aufnehmen würde, wäre ein Buchmacher in Richtung Gebäude aussehen wahrscheinlich in einem über Runde. Diese Über Runde wird auch die VIG oder Saft, genannt, und das ist in erster Linie, wie die Buchmacher, ihren Anteil an dem Geld zu verdienen. Sie werden auch auf diese Weise werden sicherstellen, dass ihre Bücher ausgeglichen sind, so dass sie am Ende nicht auf mehr Geld verlieren werden.

Das Grundkonzept der Art, wie diese Buchmacher ihr Geld verdienen, ist ganz einfach zu verstehen. Ihr Hauptziel ist es, einen größeren Teil des Geldes in den verlorenen Wetten zu nehmen, im Vergleich zu dem, was sie haben für die gewonnenen Wetten auszuzahlen. Allerdings ist die Realität, das Konzept ist nicht so einfach zu verstehen. Wenn faire Gewinnchancen, indem sie auf einem bestimmten Ereignis angeboten werden, dann wird ein Gewinn für sie nicht garantiert werden, und sie würden zu sein mit einem erheblichen Risiko enden. Macher startete nicht ihr Geschäft mit einem erheblichen Risiko. Ihr Ziel ist es, sicherzustellen, dass sie auf alle Ereignisse machen Gewinne, die sie nehmen Wetten auf. Dies ist der Punkt, an dem das Konzept der ausgewogenen Bücher und über Runde ins Spiel kommt.

Wenn ein Buchmacher mit ihnen ein ausgewogenes Buch für jedes Event hat, dann würde dies bedeuten, dass sie über das gleiche Geld, egal zahlen, was würde das Ergebnis sein. Hier können wir noch einmal verwenden das Beispiel des Spiels, die 2,00 Quoten für die beiden Spieler hatte. Im Fall nahm der Buchmacher eine Aktion für jeden der Spieler, die ein ausgeglichenes Buch € 10. 000, dann ist das Endergebnis wert war wäre, und egal, das Ergebnis der Veranstaltung, würden sie am Ende haben 20. 000 € insgesamt zahlen.

Diese Art von Szenario wäre aber offensichtlich nicht die Buchmacher mit jedem Gewinn bietet. Sie werden insgesamt 20. 000 € Wert von Wetten nehmen und würde die gleiche Menge an Geld zahlen aus. Aus diesem Grund werden sie in der über Runde auseinander ein ausgeglichenes

Buch bauen aus mit. Dies kommt ins Spiel Chancen von der wahren Wahrscheinlichkeit abgezogen wird. Daher sind die Chancen, dass Sie erhalten würden zu Zeuge ein Tennismatch mit den beiden Spielern gewinnen die gleichen Chancen, die mehr für jeden der beiden Spieler wie 1,90 wäre.

Wenn Sie noch einmal die Annahme platzieren, dass sie 10. 000 € für jeden der Spieler genommen hatten, dann würden sie nun in der Lage sein, einen garantierten Gewinn zu machen, unabhängig davon, welche Spieler gewinnen würde. In diesem Fall würden sie einen Gesamtbetrag von 19. 000 € für die gewonnenen Wetten aus dem Gesamtbetrag von 20. 000 €, die sie genommen hatten zunächst zahlen aus. In diesem Fall wird die 1000 € die über rund sein, und dies ist vor allem gesehen ein Prozentsatz des gesamten Buches. Dies ist die Art der Position, die jeder Buchmacher für alle Ereignisse in sein wird darauf abzielen, dass sie beabsichtigen, auf die Deckung. Dies ist auch der Grund, warum sie auf lange Sicht Geld zu verdienen am Ende.

Dies ist auch der Grund, warum Bookies auf Volume Wette so viel Bedeutung beimessen. Je mehr Geld sie am Ende unter, desto mehr werden sie wahrscheinlich alle ein ausgeglichenes Buch am Ende davon haben zu können. Dies ist auch, warum Sie Fluktuation in der Bekanntmachung wird Chancen in den meisten Fällen. Falls sie eine Menge Geld für ein bestimmtes Ergebnis am Ende unter, dann werden sie reduziert am Ende ihre Chancen auf eine weitere Aktion entmutigend. Es gibt auch das Potenzial, die Chancen auf einem anderen Ergebnis zu erhöhen (n), um eine Aktion gegen die bestehende Ergebnis zu fördern, dass sie die Wetten für bereits stattgefunden haben.

Es ist definitiv nicht ungewöhnlich, dass die Buchmacher für eine bestimmte Veranstaltung auf, Geld zu verlieren, obwohl sie in der Regel kommen sie nahe an mit ausgeglichenen Bücher öfter. Allerdings müssen Sie, dass nur daran zu erinnern, weil diese Bookies gewährleisten dass sie auf lange Sicht Gewinne machen bedeutet nicht, dass sie die Oberhand Kauf Sie. Ihre Aufgabe ist es nicht sicher zu stellen, dass sie Geld verlieren. Vielmehr müssen Sie dafür sorgen, dass Sie mehr Geld aus den Wetten zu konzentrieren verdienen, die Sie bei den Wetten im Vergleich platzieren, dass Sie Geld auf verlieren.

Wenn Sie mit all diesen Begriffen verwirrt sind, müssen Sie nicht alles, was viel über sie zu kümmern. Alles, was wir wollen, ist für Sie ein gutes Verständnis der grundlegenden Konzepte von Sport-Wetten und wie Buchmacher-Funktion zu entwickeln. Die Konzepte der ausgewogenen Bücher und über Runden sind auch sehr wichtig. Allerdings tun wickeln den Kopf nicht um sie

herum. Alles, was Sie auf erinnert sich das Gesamtbild in Bezug zu konzentrieren, wie die Chancen arbeiten und mit den drei großen Formaten vertraut zu machen, die die Chancen werden verwendet, um auszudrücken. Diese grobe Informationen sollten gut genug für Sie, vor allem wenn Sie ein Anfänger sind und nur mit Sport-Wetten ausgehend.



Teil 3 – Heutiges Wetten und populäre Sportarten

Empfehlungen von Leuten, die sich am Wetten versucht haben

Agnes, 56: Hallo, ich bin Agnes und ich möchte Ihnen allen zu erzählen, wie ich in die ganze Wettszene, und die Menge des Kampfes ich, bevor sie schließlich zu kämpfen hatte eine anständige Ausgabe von ihm zu bekommen. Lassen Sie mich Ihnen etwas sagen, Sie sollten nie ohne vorherige Kenntnis des Feldes in Wetten zu bekommen. Ich habe in ein wenig zu früh, und das erste Glückssträhne ich mich bald motiviert wurde gerade los zu halten, ohne zu merken, dass ich mehr Geld verlieren würde, als ich es machte. Schon bald fand ich mich Geld von meiner Familie zu leihen, und das war nur, weil ich dachte, dass vielleicht ist jetzt die Zeit, dass ich etwas Geld zu gewinnen, anstatt Geld zu verlieren. Meine Familienmitglieder, vor allem meine Eltern, mich bald auf meiner Tat zugeführt, hielt mir Geld zu geben, und sagte mir, dass ich jetzt besser meine Tat aufrichten oder sonst wird es zu spät sein. Zufällig nach ein wenig zu viel Geld zu verlieren, habe ich aufgehört, setzte mich hin, und sagte mir, dass, wenn ich dann dort so sehr geliebt Wetten hatte eine anständige Art und Weise der Durchführung statt um die Aktivität zu sein, nur um Geld wegzuworfen. Ich begann eine Menge auf Wetten zu lesen und begann mein Spiel zu spielen strategisch. Nun, ich muss sagen, dass ich mehr gewinnen, als ich verliere, und langsam ich bin in der Lage, das Geld zurück ich von meiner Familie geliehen hatte.

Jake, 43: Meine Wetten Geschichte hat mich gelehrt, eine große Sache, und das ist nie auf dem Spielfeld süchtig zu bekommen. Sobald eine Person weiß, dass sie nicht süchtig sind, können sie sehr viel sinnvollere Entscheidungen nach ihrem Verständnis zu machen. Während ein Süchtiger immer im Interesse der Gewinn kontinuierlich spielen wird, wird eine vernünftige Person, die ein tieferes Verständnis für die Chancen haben und im Auge behalten werden, wie sollten sie mehr auf lange Sicht spielen und zu gewinnen. Ich war süchtig einmal und meine Eltern abgelehnt meiner Sucht. Als Ergebnis meiner hinaus setzte ich, damit ich die dümmste von Fehler und würde auf jeden und alles in der Hoffnung, wetten, dass ich Geld aus etwas machen würde. Während ich mein eigenes Geld wurde mit, verlor ich eine Menge davon. Ich erinnere mich, einen bestimmten Betrag gespeichert, damit ich ein Auto für mich kaufen konnte, aber ich am Ende alles davon auf sinnlose und dumme Wetten zu verschwenden.

Sehr bald begann ich zu realisieren, was ich tat, und ich hörte auf. Um ehrlich zu sein, musste ich auch aufhören, weil ich kein Geld mehr. Ich war ein Jahr lang gedrückt nach und dann entschied

ich mich schließlich auf die Beine zu kommen zurück und beginnen wieder Wetten, nur sinnvoller diese Zeit. Ich studierte das Feld in großer Tiefe und begann bald alle Fehler zu realisieren, dass ich war vorher zu machen. Danach begann ich weg von Wetten mehr Geld als ich, damit ich verlor und ich war sehr glücklich. Ich sagte meinen Eltern die Nachricht, und sie waren so stolz, dass ihr Sohn endlich ein wenig mehr Verantwortung mit Geld zu werden begonnen hatte.

Lou, 64: Ich habe immer eine sehr leidenschaftliche betör gewesen, aber als ich begann, ich habe mich in einem riesigen Schulden. Das ist, weil ich verwendet Wetten gedankenlos zu platzieren, ohne auch nur ein wenig Aufmerksamkeit und Sorgfalt in Teams richtig zu lernen und die besten Strategien, herauszufinden, ich nutzen, um konnte meine Gewinnchancen zu maximieren. Ich war gerade mit dem Gewinn riesige Mengen an Geld gestört, und ich verließ mich für sie allein auf Glück. Ich hatte keine Ahnung, wie schlimm es war einzig und allein auf das Glück verlassen. Sicher, Glück spielt eine große Rolle bei der Bestimmung, ob Sie am Ende des Tages zu gewinnen oder nicht, aber es ist nicht der einzige Faktor für den Gewinn.

Wenn wir Mathe als Kinder gelernt haben, haben wir es zu hassen, und verwendet zu glauben, dass wir dies nicht wirklich im realen Leben brauchen würde, also warum es studieren. In Wirklichkeit ist Mathe überall, vor allem, wenn Sie in Wetten bekommen wollen und haben eine größere Chance zu gewinnen. Langsam begann ich eine Wette hinter dem Gewinn der Mathematik zu studieren, und früher, als Sie mein Verständnis auf neue Horizonte erweitert auf dem Gebiet kennen. Nun, einige meiner Familienmitglieder kommen, um mich um Rat, wenn sie daran denken, ihre Wetten platzieren. Es ist wirklich ein tolles Gefühl, wenn man endlich beginnen, die Welt des Westens zu verstehen und wie sie funktioniert. Sie haben nicht nur Ihre Rückkehr auf lange Sicht zu maximieren, können Sie auch sicherstellen, dass Sie machen dumme Entscheidungen zu stoppen, die rein auf Glück basieren.

Bill, 35: Als ich ein Kind war, habe ich mich bei der Platzierung von Sport-Wetten auf Empfehlung meines Freundes beteiligt. da ich gerade hatte jedoch begann, hatte ich keine Ahnung, dass es so viele Konzepte beteiligt waren, wenn es um Wetten kam. Ich verwendete Wette mit einem Teil des Taschengeld zu platzieren ich zu gewöhnen. Sehr bald, ohne zu merken, alle meine Taschengeld würde in diesen Wetten investiert werden. Dies war wahrscheinlich, weil ich trotz der Tatsache, es so süchtig war, dass ich mehr verlieren würde, als ich war der Gewinn. Schließlich, wenn ich kein Geld für andere Aktivitäten übrig haben würde, begann ich zu realisieren, dass ich aufhören musste.

Zehn Jahre später kam der gleiche Freund zu mir nach Hause, eines Tages, und bat mich, auf diesem erstaunlichen Buch zu lesen, die in leicht Terminologien auf Wetten komplexe Konzepte erläutert. Ich war anfangs langweilig und sehr zurückhaltend in wieder zu bekommen Wetten seit meiner früheren Erfahrung sehr schlecht gewesen. Aber sobald ich mehr vertieft in das Buch bekam, wusste ich, dass ich es noch einmal zu geben hatte. Allerdings habe ich es einen Punkt, um zunächst die Konzepte im Detail verstehen und erst dann habe ich mich auf Online-Wetten süchtig. Nur dieses Mal war es anders, da ich mit allen Wetten Strategien, die ich gemacht, so dass mein Schuss auf jede Wette zu gewinnen enorm erhöhen würde. Ich habe noch nie da blickte zurück!

Präsentation populärer Sportarten

In diesem Abschnitt werden Sie mit der Präsentation der beliebtesten Sportarten gespielt heute bieten, d. h. Basketball, Fußball, Hockey, Fußball und Baseball. Diese Präsentation wird all jene Menschen helfen, die darum in den Sport denken enorm Wetten.

Basketball

Die Regeln



Basketball besteht aus zwei Teams mit fünf Spielern auf jeder Seite, und beide Teams müssen versuchen, den Ball allerdings einen Reifen zu schießen, die auf 10 Meter erhöht. Es basiert auf einem Hof gespielt, die rechteckig ist und entweder Ende des Hofes besteht aus einem Reifen. Das Gericht ist in zwei Hauptbereiche unterteilt, die durch die Mitte des Gerichtszeile getrennt. Wenn Fall die angreifende Mannschaft den Ball im Spiel hinter der Mitte des Gerichtszeile hat, wird es 10 Sekunden, die es über diese Linie zu

bringen. Wenn es sie dies nicht tut, wird die Verteidigung den Ball zu bekommen. Sobald die angreifende Mannschaft den Ball über die Mitte Gericht Linie hat, kann sie nicht hinter dieser Linie Ballbesitz oder der Ball wird dann auf die Verteidigung vergeben werden. **Die Art und Weise wird der Ball über den Hof und in Richtung Korb bewegt werden**

entweder durch Dribbeln oder Vergehen. Das Team, das den Ball hat, wird als der Straftat und dem Team bekannt, die nicht den Ball hat als die Verteidigung bekannt.

Ein Team, das einen Korb macht, ist zwei Punkte vergeben. Der Ball wird dann auf die andere Mannschaft gehen. Wenn der Korb von außerhalb der DreiPunktBogen, dann das Team Schießen werden drei Punkte vergeben. Wenn ein freier Wurf geht, wird das Team einen Punkt vergeben. Freiwürfen wird zu einem Team unter bestimmten Bedingungen, wie die Anzahl der Fouls Basis gegeben werden, die in einer Hälfte oder die Art von Foul begangen wurden, die begangen wurde. Wenn ein Spieler ein Shooter foul, dann ergeben, dass würde in 2 bis 3 frei für den Schützen gegeben Würfen. Dies würde jedoch davon abhängen, wo der Schütze war, als der Schuss gemacht wurde. Wenn der Schütze über den 3PunktLinie war, dann drei Schüsse auf ihn vergeben. Andere Foul Kategorien würden nur in einem Freiwurf zur Folge haben, wenn eine bestimmte Menge an Fouls hat sich für die Hälfte angesammelt worden. Sobald diese bestimmte Anzahl angesammelt hat, wer dann der Spieler gefoult wurde wäre eine Chance auf einen Freiwurf zu bekommen. Wenn der Ball in den Reifen geht, dann wird ein zweiter Versuch gegeben werden. Falls er vermisst, wird der Ball auf Rebound unter Spannung stehen.

Alle Spiele werden in verschiedene Abschnitte unterteilt werden. Die Ebenen werden jeweils zwei Hälften je. Falls es einen Gleichstand, Überstunden Perioden aus verschiedenen Längen werden gespielt, bis ein Sieger feststeht.

Jedes Team erhält einen Korb gegeben zu verteidigen. Dies bedeutet, dass sie in den anderen Korb punkten müssen. Die Teams werden dann wechseln Ziele zur Halbzeit. Zu Beginn des Spiels, wird jedes Team einen ihrer Spieler haben in der Mitte Gericht. Ein Schiedsrichter wird dann den Ball nach oben zu werfen, während sie zwischen den beiden Spielern stehen in. Dann Spieler, der zuerst ihre Hände auf den Ball bekommt, wird dann den Ball umkippen zu einem TeamPlayer.

Die Spielerpositionen umfassen Zentrum, nach vorn, und der Hut. Zentren würden in der Regel von Spielern bestehen, die die höchsten sind, und sie werden in den Korb der Nähe sein. Vorwärts wird der Spieler umfassen, die die nächste höchsten sind. Diese Spieler können in den Eckbereichen, Flügel und unter dem Reifen erforderlich. Guards sind die kürzesten Spieler im Team, und sie sollten schnell zu dribbeln können, das Gericht zu sehen, und den Ball Spieler zum Team übergeben.

Die Geschichte

Basketball kam zuerst offiziell um in Springfield, Massachusetts in den Vereinigten Staaten im Jahr 1891. James Naismith bekannt war der Erfinder des ersten jemals Basketball zu sein. Danach wurde das Spiel bekannt, dass sehr schnell etabliert zu haben. Es wurde sofort populär in Amerika und auf der ganzen Welt mit dem Fortschritt der 20thJahrhundert. Nach der ordnungsgemäßen und beliebten Einrichtung des Spiels innerhalb von Hochschulen in Amerika, begann das Spiel auf beruflicher Ebene als auch gespielt wird. Bald wird die amerikanische National Basketball Association (NBA), die 1949 gegründet wurde, begann nach dem Ende des Jahrhunderts ein Multi-Millionen-Euro-Unternehmen zu werden, zu wachsen.

Damit wurde Basketball bald immens verflochtenen mit der Kultur von Amerika.



FIBA, die der Internationale Basketballverband ist, kam im Jahr 1932 Basketball wurde auch eine olympische Sportarten im Jahr 1936. In diesem Wettbewerb über die nichtamerikanischen Spieler und Teams würden manchmal sogar die Standards hinausgehen, die von den amerikanischen Spielern und Teams gesetzt worden war, insbesondere während des letzten Teils des 20th Jahrhundert und die 21st Jahrhundert.

Das Spiel in erster Linie geschaffen wurde, weil Dr. James Naismith keine Ahnung, was sonst mit den jungen Athleten im YMCA zu tun, da sie nicht nach außen aufgrund der Winter spielen könnte. Die erste Basketball-Spiel wurde im Stil eines Fußballs zusammen mit Pfirsichkörben einer Kugel zusammen. Dreizehn Regeln wurden ursprünglich für dieses Spiel veröffentlicht und die Klasse wurde dann in zwei Teams von je neun Spielern aufgeteilt.

Dr. Naismith dann lehrte die Spielgrundlagen die Teams. Das Ziel des Spiels war es, den Ball in den Obstkorb zu werfen, die auf die Turnhalle Balkon des unteren Geländers genagelt worden war. Jedes Mal, wenn ein Team einen Punkt erzielt, wäre das Spiel haben gestoppt werden, so dass der Hausmeister eine Leiter benutzen konnte den Ball zu Fall zu bringen. Nach einiger Zeit wurde die Unterseite des Obstkorb entfernt, so dass die Kugel nur durch ihn fallen würde. Die erste öffentliche Spiel der Basketball wurde am 11. März gespielt, 1892 in Springfield.

Der erste Profi Liga hatte im Jahr 1898. Sechs Teams waren ein Teil der National Basketball Liga und der erste Meister waren Trenton Nationals gegründet. Dies wurde gefolgt von der New Yorker Wanderers, Bristol Rammen und Camden Elektrik. Im Jahr 1904 hatte die Liga verlassen. Danach wird organisiert worden waren viele der kleineren Meisterschaften. die Teams jedoch, die gegen die Herausforderer für Geld gespielt wurden, als diese kleinen Meisterschaften zu sein wichtiger erachtet wird.

Die beste Aktivität im Basketball, die früh außerhalb der YMCAs gesehen wurde, war in den amerikanischen Hochschulen. Der erste US College, die ein Basketball Team zu haben, gegen einen Gegner auf der Außenseite war Vanderbilt University bekannt war. Diese Universität spielte gegen YMCA am 7. Februar 1893 in Nashville, Tennessee.

Beste Momente

- Es war die NBA Finals 1998 der Ball zu Karl Malone von John Stockton, übergeben wurde, als plötzlich Michael Jordan es geschafft, weg zu schieben und dann dribbeln, den Ball nach vorne. Jordan ging dann auf die Linie Drei Punkt und einen Jumper von 20 Fuß

gemacht und gab den Chicago Bulls einen Vorsprung von 8786 mit nur 5,2 Sekunden übrig. Dann Bulls gewann das Spiel und schaffte den sechsten Titel zu erfassen.

- Während der NBA Finale im Jahr 1980, der Kapitän der Los Angeles Lakers, Kareem Abdul Jabbar hatte einen verstauchten Knöchel im vorherigen Spiel gelitten. Ein Neuling namens Magic Johnson trat für den Spieler in. Trotz der Tatsache, dass er ein Point Guard war, gelang es ihm, alle fünf Positionen im Spiel zu spielen, darunter Abdul Jabbar Mittelstellung. Am Ende des Spiels gelang es ihm, 42 Punkte, 7 Assists und 15 Rebounds als die Philadelphia 76ers hatten die Lakers von 123107 und die Lakers gewann die NBA Meisterschaft besiegt.
- Der Kapitän der New York Knicks, Willis Reed, hatte einen Muskelriss in seinem Bein durch und nicht jedoch in Spiel 6 der NBA Finale im Jahr 1970 spielen, trotz verletzt worden war, wurde er bestimmt, indem man eine Injektion in Spiel 7 zu spielen, die seine Schmerzen lindern würde. Er trat dann kurz vor tipoff. Während Reed nur vier Punkte geschafft, auf das Team seine Anwesenheit allein reichte es zum Sieg zu motivieren, und sie gewannen durch einen Sieg von 11399 den ersten Titel der Franchise.
- Es war Spiel 5 der Eastern Conference Finals im Jahr 1987, wo die Boston Celtics gegen die Detroit Pistons spielten. Während der letzten paar Sekunden des Spiels, schleppte Boston durch einen Punkt. Wenn ein eingehender Pass zu Bill Laimbeer von Isiah Thomas gemacht wurde, wurde der Ball von Larry Bird gestohlen. Kurz bevor er außerhalb der Grenzen ging, ging Vogel den Ball zu Dennis Johnson. Johnson erzielte dann mit Boston einen Vorsprung von 108107 mit nur einem zweiten verbleibenden zu geben. Die Celtics zog dann in das Finale auf. Allerdings verlor sie dann zu den Lakers.
- Wenn es nur fünf Sekunden im Spiel verbliebenen waren 5 der Eastern Conference Finals im Jahr 1987 hatten die Boston Celtics einen Vorsprung von einem Punkt bei 110109. Allerdings war der Besitz der Ball von den Philadelphia 76ers gewann. Wenn ein eingehender zu Chet Walker von Hal Greer gemacht wurde, gelang es John Havlicek den Ball weg und in Richtung Sam Jones, die von ihm Besitz nahm zu stecken Zeit abgelaufen und die Celtics hatte die Serie und schaffte es auf dem Weg zu der gewonnen Finale.

- Vor dem Spiel 5 der NBA-Finale 1976 zwischen den Phoenix Suns und den Boston Celtics, wurde es bei 22 gebunden. Das Spiel war sehr umstritten, gerade da es drei Überstunden Perioden wie die Serie, nahm den Sieger herauszufinden. Wenn die erste Überstunden zu Ende ging, Paul Silas der Celtics machte einen Versuch, eine Auszeit zu nennen, trotz der Tatsache, dass das Team nicht hatten. Allerdings ignoriert die Beamten einfach den Anruf und das Spiel war Flut. Während der zweiten Überstunden, war Phoenix in Führung mit einem Punkt und mit nur vier Sekunden übrig. An diesem Punkt hat John Havlicek einen Korb und Boston wieder einnahmen die Führung. Das war ein Moment der Feier als glücklich Zuschauer auf dem Platz gehetzt. Danach erklärte Beamten, dass Havlicek einen Korb vor dem Ende des Spiels erzielt hatte und damit eine Sekunde auf die Uhr hinzugefügt werden benötigt. Paul Westphal von den Phoenix Suns genannt Timeout fast sofort, die sie nicht berechtigt waren, um zu bitten und Boston wurde eine technische Freiwurf zugesprochen. Boston schaffte dann zwei Punkte zu machen und eine Brücke wurde dann durch Gar Heard der Sonnen gemacht, der das Spiel war in der Lage zu binden. Danach war es eine dritte Überstunden Zeit, wo die meisten der Ausgangs Spieler standen gefoult und die Reserven verwendet wurden. Glenn McDonald von den Celtics gelang dann 6 Punkte zu machen, nachdem sie 128126 gewonnen.
- Während Spiel 3 der NBA Finale im Jahr 1970 wurde die Partitur bei 100 mit nur drei verbleibenden Sekunden gebunden. Dave Debusschere der New York Knicks dann einen Korb für einen Vorsprung von zwei Punkten erzielt. Da die Los Angeles Lakers keine Timeouts hatte verbleibenden, hatte eine eingehende Pass von dem Team geworfen. Der Ball wurde dann von Jerry West empfangen, die es tropfte in und schob dann das ganze Spiel in die Verlängerung, als er einen 60 Fuß Aufnahmen. Am Ende des Spiels, hatte die Knicks von 111108 gewonnen. Da die Drei Punkte Marke nicht bis zur Saison von 19791980, der Schuss aus der West umgesetzt worden war nur zwei Punkte wert. Dieser zusätzliche Punkt wäre, dass die sichergestellt Lakers gewann das Spiel.
- Während Spiel 4 der NBA Finals 1987 wurden die Celtics führenden 106105 nach der Lakers Kareem Abdul Jabbar einen Freiwurf verpasst. Boston dann die Ballbesitz. In diesem Moment hatte Magic Johnson einen eingehenden Pass genommen und verwaltet in Richtung der Schlüssel zu tröpfeln. Bevor die Celtics für ihn kommen konnte, nahm

Johnson eine Junior Schuss Haken und brachte die Lakers in die von einem Punkt in Führung. Larry Bird verpasste das Finale Schuss, nachdem er traf einen Drei Punkte Schuss auf 12 Sekunden. Die Lakers gewannen das Spiel von 107106.

- Michael Jordan hatte auf die meisten der regulären Sitzung Spiele von Chicago Bulls verpasst, da er seinen linken Fuß verletzt hatte und brach ein Knochen. Aber er verwaltet für die Playoffs gerade rechtzeitig, um zurückzukehren. Während Spiel 2 der Eastern Conference der ersten Runde im Jahr 1986 spielten die Chicago Bulls gegen die Boston Celtics und Jordan schaffte 63 Punkte. Schließlich die Celtics gewonnen, aber die von Jordon erzielten Punkte war ein Rekord.
- In Spiel 5 der Western Conference Finals im Jahr 1986 wurde ein Pass von Rodney McCray gemacht Ralph Sampson zu Teamkollegen. Der Pass wurde mitten in der Luft gefangen und dann Sampson drehte sich um und startete den Ball in Richtung Korb. Der Schuss ging an den Rand, prallte, traf den Rand und dann wieder in den Korb ging rechts am Spielende. Dieser Schuss sichergestellt, dass die Houston Rockets in die Endrunde bewegt, nachdem sie die Lakers von 41 schlagen.
- Während Spiel 5 der NBA Finals 1997 wurde Michael Jordan mit einem Grippevirus betroffen. Aus diesem Grund konnte er kaum während der Schwenk Spiel 5 Gastgeber spielen in Utah. Allerdings gelang Jordan sein Team zum Sieg von 9088 und führen in der Serie zu helfen, 32. Es gelang ihm, 7 Rebounds und 38 Punkte im Spiel.
- Während Spiel 2 der NBA Finale im Jahr 2001, mit dem Namen das Zentrum der Los Angeles Lakers Shaquille O'Neal fast ein Quadruple Doppelzimmer mit 20 geschafft Rebounds, 28 Punkte, 8Block Schüsse und 9 Assists. Aufgrund seiner brillanten Leistung gelang es den Lakers einen Sieg über ihre Gegner, die waren die 76ers.
- Während Spiel 2 der NBA Finale im Jahr 1991 wurden die Chicago Bulls um Michael Jordan in einem Sieg gegen die Los Angeles Lakers, die die Serie gebunden. Dies war als Ergebnis des Layup Schuss rechts in den Schlussminuten. Als Jordan in der Luft war, machte er einen Schalter, der durch den Ball von seinem Recht auf seine linke Hand zu

bewegen rechts, bevor er den Ball in den Korb gelegt. Der Schuss markiert sein 13thaufeinanderfolgende Feldziel nahe am Ende des Spiels. Jordan hatte während des Spiels insgesamt 15 auf 18 Tore gemacht.

- Während Spiel 5 der BAA-Finale im Jahr 1949 spielte George Mikan im Namen der Minneapolis Lakers und schaffte 22 Punkte während des punkten Spiel trotz der Tatsache, dass sein Handgelenk gebrochen war. Dies brachte das Team seine erste Meisterschaft. Durch den Verlauf von 10 Endspielen gelang es ihm, eine Gesamtpunktzahl von 303 Punkten.
- Die Los Angeles Lakers erreichten schließlich die NBA Finals 1972, als sie 69 Spiele gewonnen und es geschafft, eine Siegesserie von 33 Spielen durch den Jahreszeit. Sie waren gegen die New York Knicks in Spiel zu spielen 5 der NBA Finale. Ein Spieler mit dem Namen Wilt Chamberlain hatte als Folge einer Verletzung pausieren wird. Doch trotz der Verletzung hatte Chamberlain eine Injektion und trat das Spiel genommen. Seine 29 Rebounds und 24 Punkte im Spiel verursacht die Lakers zu ihrem ersten Titel in Los Angeles zu ziehen. Während Spiel 4 der NBA Finale im Jahr 2000, Shaquille O'Neal restlichen mit 2. 33 in der Nachspielzeit gefoult worden war. Das Feld wurde dann von Kobe Bryant übernommen, die die Indiana Pacers halten Sie verwaltet.

Fußball

Die Regeln



Die Regeln und Vorschriften des Fußballs werden auf jährlicher Basis von IFAB aktualisiert und gepflegt, d. h. der International Football Association Board. Dieses Board hat acht Mitglieder. Vier dieser Mitglieder sind von der FIFA und der Rest sind aus Schottland, Wales, Nordirland und England. Dies sind die Länder, die viel zur Sports Entwicklung beigetragen haben. Am meisten letzten Regelbuch von der FIFA veröffentlichten 140 Seiten. Es gibt derzeit 17 Fußball Gesetze, die von IFAB anerkannt wurden. Diese Gesetze werden im Folgenden beschrieben:

1. Fußball muss auf einer Oberfläche gespielt werden, die in der Farbe grün ist. Diese Fläche kann entweder ein Kunstrasen oder Gras sein, die in ihrer Form rechteckig ist. Dieses Feld wird mit langen Seitenlinien (zwei) und Kurz Ziel markiert (zwei). Das Feld wird auch in zwei Hälften geteilt und ist mit einer Mittellinie getrennt. Diese Linie verläuft entlang der Mittelpunkte der Seitenlinie.
2. Der Ball muss sphärisch sein und aus einem Material, wie Leder. Kinderfußball könnte jedoch eine Kugel verwenden aus einem anderen Material aus
3. Spiele sind zwei Teams mit 11 Spielern jedes und der Torwart ist in dieser Zahl enthalten. Das Spiel wird für den Fall, verfällt ein Team ist nicht in der Lage ein Minimum von sieben Spieler während der Spiele zu Feld. FIFA Spiele sind in der Regel auf insgesamt drei Substitutionen jedes Spiel begrenzt. Es gibt jedoch eine Ausnahme im Fall von Freundschaftsspielen. Dies gilt nicht in den Jugendlichen jedoch, die auch unbegrenzte Substitutionen ermöglichen kann. Allerdings müssen diese Substitutionen zu sein aufgelistet, bevor das Spiel beginnt, sonst können die Spieler für nicht mehr zulässig zu spielen.
4. Es ist eine Voraussetzung für die Spieler Shorts, Klampen, Socken, Schienbeinschützer und Trikot zu tragen. Socken sollen die Gesamtheit der Beinschutz abzudecken. Für den Fall, meint der Schiedsrichter, dass die Ausrüstung der Spieler ist nicht zufrieden stellend, können sie, dass Spieler aus senden, bis sie die Situation zu beheben.

5. Der Schiedsrichter ist die ultimative Autorität auf dem Gebiet und ihre letzte Wort nicht in Frage gestellt werden kann.
6. Die SchiedsrichterAssistenten sind vorhanden, um die tatsächlichen Schiedsrichter zu unterstützen.
7. Ein Fußballspiel wird jeder der Hälften 45 Minuten bestehen. Die Verlängerung kann nach dem Ermessen des Schiedsrichters hinzugefügt werden. Die Hälften werden durch eine Halbzeit getrennt werden, die 15 Minuten nicht überschreiten wird.
8. Kick-Off wird durch das Werfen der Münze bestimmt werden. Dies ist, wo das Team, das die Münzwurf gewinnt, wird das Ziel wählen, würden sie oder ob angreifen werden sie mit dem Ball oder nicht starten werden. Kick-Off zu Beginn jeder Halbzeit auftreten wird und nach der Tore erzielt. Das Team, das das Team widersetzt, die ein Ziel verwaltet würde mit einem Kick-Off, um für das Spiel zur Verfügung gestellt werden, neu zu starten.
9. Der Ball wird aus dem Spiel sein, wenn er die Seitenlinie oder die Torlinie überquert. Es wird auch aus dem Spiel, wenn der Schiedsrichter auf dem Spiel aus irgendeinem Grund einen Halt macht. Falls der Ball den Schiedsrichter oder den Torrahmen trifft, und bleibt in den Seitenlinien und Ziel, dann wird noch der Ball im Spiel sein.
10. Ein Ziel werden erzielt, wenn der Ball die Torlinie im Torrahmen kreuzt. Am Ende des Spiels, das Team, das die meisten Tore erzielt werden gewinnen.
11. Wenn ein angreifender Spieler den Ball in der gegnerischen bekommt, während vor dem zweiten sein letztes (oder letzte, also der Torwart) Verteidiger wird der angreifende Spieler im Abseits.
12. Es gibt viele Fouls und Verfehlungen, für die Strafen, Belohnungen, sowie gelbe und rote Karten gegeben werden.
13. Freistöße sind in zwei Kategorien unterteilt, und diese Kategorien sind indirekt und direkt. Ein indirekter Kick kann nur zu einem Ziel führen, wenn der Ball von einem anderen Spieler vor dem Eintritt in das Tor berührt wird. Ein direkter Freistoß, auf der anderen Seite, kann direkt ohne die Notwendigkeit ins Tor geschossen werden, damit er von einem anderen Spieler berührt werden. In beiden Fällen muss der Ball zunächst in Ruhe.

14. Ein Strafstoß wird vergeben, wenn entweder ein Handspiel von einem Abwehrspieler im Strafraum ihres Teams oder sie Foul einen Spieler in der Opposition begangen wird. Der Strafstoß wird an der Stelle der Strafe gestellt werden und die Spieler auf den beiden Teams haben außerhalb des gegnerischen Strafraum zu bleiben, wenn der Schuss gemacht wird. Allerdings können sie in das Feld eingeben, sobald die Aufnahme gemacht wurde. Der Torwart hat die volle Autorität horizontal entlang der Linie des Ziels bewegen. Allerdings kann sie steigen nicht diese Linie bis zum Anschlagen der Kugel.

15. Ein Einwurf in vergeben werden, wenn die Mannschaft, die in Ballbesitz ist, spielt es über die Seite von außerhalb der Grenzen. Während ein Einwurf in genommen wird, muss der Ball von einem Spieler freigegeben werden beide ihre Hände gleichzeitig mit den Füßen fest auf dem Boden gepflanzt. Wenn diese Bedingungen nicht eingehalten werden, wird das Spiel unterbrochen und der Ball ein auf den anderen Team gegeben. Die Spieler werden keine direkte Punktzahl aus einem Einwurf in erlaubt.

16. Ein Abstoß wird im Fall gewährt werden, wenn die angreifende Mannschaft ihren Ball über die Torlinie der defensive Mannschaft spielt und außerhalb der Grenzen. Der Torhüter oder Verteidiger kann dann den Ball innerhalb des Feldes Ziel und treten dann ins Spiel.

17. Die Ecke wird im Fall gewährt werden, wenn die verteidigende Mannschaft den Ball über die Torlinie spielt und außerhalb der Grenzen. In diesem Fall wird es in die Offensive Team gegeben. Der Ball wird dann von einem Spieler in der Offensive Team in einer Ecke und trat ins Spiel gebracht werden. obwohl in diesem Fall werden die Spieler in der Lage ein direktes Ziel durch den Eckstoß zu punkten.

Die Geschichte

Der frühestmögliche Spiel eines FußballTyp Sport wurde wahrscheinlich von alten Griechen gespielt in 4th Jahrhundert vor Christus, und es wurde als Phaininda bekannt. Dieses Spiel war ähnlich einem griechischen Spiel als Episkyros bekannt. Meist enthalten die Spiele den Füßen, Händen, und manchmal klebt noch an den Ball zu kontrollieren. Harpastum, was ein Roman Spiel war, war ein Ballspiel basierend auf Besitz. Die beiden Teams hatten zu versuchen, den Ballbesitz wie möglich, so lange zu behalten. Das chinesische Spiel bekannt als TsuChu, übersetzt Ball zu treten, war der wichtigste der alten Spiele zur Vereinigung von Fußball in der Neuzeit. Das Spiel wird gedacht zu haben, während 255 bis 206 vor Christus in der TsinDynastie begonnen. Ein wesentlicher Unterschied zwischen Fußball und TsuChu war, dass das Ziel in einer Höhe von 30 Meter über dem Boden im Falle der letzteren war.

Die Einführung von TsuChu führte dann zu anderen Spielen ähnlich wie Fußball weit und breit verteilt werden. Viele der Kulturen einmal begonnen Aktivitäten zu haben, die auf der Verwendung von Füßen konzentriert. Bald genug, Fußball begann diese Entwicklung zu entwickeln und vor allem in der 9 zu sehen war Jahrhundert im modernen Europa. In England wurden bekannte Städte, die Blase eines Schweins von einem Ort zum anderen zu treten. In den meisten Fällen, das Spiel wurde als ein Ärgernis zu sein und damit begann für verboten einige Perioden in der Geschichte Großbritanniens.

Öffentliche Schulen bald in Großbritannien begann das Spiel in ihren Lehrplan Umsetzung und begann seine Kodifizierung in den 16thJahrhundert. In den Privatschulen wurden Hände erlaubt im Spiel der Fußball genutzt werden. Abgesehen davon, rang auch erlaubt. Allerdings wurden auch die modernen Regeln des Sports entwickelt. Zu diesem Zeitpunkt hatte hohe Takels verboten. Diese Regeln und Vorschriften setzte dann in Großbritannien entwickelt. Durch 1700er Jahren hatte Fußballclubs Schwellen begonnen, und diese Clubs begann, gegeneinander zu spielen. Zu diesem Zeitpunkt konnten die beiden Teams noch die Benutzung der Hände, wenn sie spielten.

Sie wurden jedoch nur nach hinten durchgelassen. Dies bedeutete, dass es noch viel Zeit für die modernen Fußballregeln nehmen würde, die wir in der heutigen Zeit sehen zu entwickeln.

Schließlich ist die Football Association, wir im Jahre 1863, aus dem der Begriff Fußball ableiten, versucht, die verschiedenen Systeme und Codes der ganzen Großbritannien zusammen zu bringen, so dass Regeln, die universell für diesen Sport akzeptiert werden kann, könnte gebildet

werden. Sehr bald, die Regeln, die von der FA wurden hervorgebracht wurden vereinbart, und das erste offizielle Fußballspiel nach entsprechender Regeln wurden in Battersea Park liegt in London gespielt abgeleitet. Dies zeigte viele Top-Performance-Spieler.



Seit dem ersten offiziellen Spiel, wurde Fußball bald ein hoch in Großbritannien akzeptiert Sport und blühten ringsum. Die Football Association Cup wurde später etwa 12 Jahren eingeführt. Die LigaStiftung dann im Jahr 1888. Im selben Jahr begann, begann verschiedene Fußballclubs entstehen und in ganz Europa zu verbreiten. Länder wie die Schweiz, Belgien und Dänemark auch ihre eigenen Vereins Fußballclubs bis zum Jahr 1880. Zu Beginn des 20. Jahrhunderts, viele der europäischen Länder bereits begonnen hatte, ihre eigenen FußballLigen bilden und hielt Wettbewerbe zwischen rivalisierenden Nationen in den internationalen Spielen.

FIFA, also die International Federation of Football Association, kommen mit einem internationalen Abkommen zwischen den verschiedenen Ländern und Codes, und offiziell im Jahr 1904. Die erste FIFA Fußball-Weltmeisterschaft etabliert wurde 1930 in Uruguay stattfand und hat einen großen Einfluss auf den Fußball hatte das ist jetzt gespielt.

Beste Momente

- Griechenland hatte einen höchst unwahrscheinlich Sieg in der Euro 2004 Finale gegen Portugal. Während einige Leute davon ausgehen könnte, dass der Sieg war ein reiner Glücksfall, ist es wirklich nicht. Griechenland hat eine Geschichte von inkonsistenten Leistungen hatte. Doch in der Euro 2004, zeigte Griechenland Dominanz, wenn ihre Spieler Angelo Charisteas schaffte es noch drei Ziele im gesamten Wettbewerb gegen Frankreich, Tschechien und Portugal zu punkten. Eines seiner Ziele brachte buchstäblich die Tränen in die Ronaldo in die Augen. Das war ein Moment, in dem Griechenland an der Spitze ihres Spiels war und beherrscht die Welt des Fußballs.

- Die Art und Weise Ronaldinho bei Bernabeu durchgeführt im Jahr 2005 November war wirklich sehr erstaunlich. Auf seiner Opposition waren große Namen wie David Beckham, Zinedine Zidane, Iker Casillas, Raul und Roberto Carlos. Aber auch diese großen Spieler konnte nichts tun Ronaldinho dominieren alle Bereiche des Feldes und erzielte zwei sehr beeindruckende Ziele zu stoppen. Sein Maß an Kreativität, Schnelligkeit und Energie war auf einem Allzeithoch an diesem Tag. Letztlich seiner Leistung machte an diesem Tag jeder auf ihren Füßen stehen zu applaudieren, auch seine Rivalen.
- Während der Europameisterschaft im Jahr 1976 eine Übereinstimmung zwischen der Bundesrepublik Deutschland und der Tschechoslowakei führte zu einem Unentschieden von 2:2, und diese führen zu einer ersten Strafe Schießerei im Endspiel eines großen Turniers. Antonin Panenka trat für den letzten Kick, und wenn er eine Punktzahl geschafft, würde es bedeuten, dass Tschechoslowakei wäre der gekrönte Meister des Kontinents. Der Druck auf den Spieler war auf jeden Fall intensiv, aber er tat es nicht aus ihm heraus zu entscheiden. Stattdessen setzen die legendäre Spieler schießt in den Ball so hart wie möglich Treten nach unten mittleren Bereich hat sich zum Ziel. Der Schuss wurde erfolgreich hergestellt und daher der Begriff Panenka Penalty geprägt wurde. Der Moment war wirklich ikonischen und es verließ die Deutsche Torwart genannt Sepp Maier alle verduzt und verwirrt. Das Technik ist noch heute im Einsatz!
- Zinedine Zidane ist definitiv anders als die meisten anderen Spieler. Er kann Gebrauch seiner schwachen Fuß genauso gut wie seine starken Fuß machen. Diese Französisch Spieler zeigt nichts anderes als große Strategien während des Spiels mit zahlreichen Kopfstöße, Trophäe gewinnt, und erstaunliche Ziele seine Leistungen zu sichern. Allerdings konnte nichts auf eine große Leistung vergleichen, die er in der 2002 Spiel im Glasgow Hampden Park gehalten hatte. Es gelang ihm, eine große Schaukel und schwenkt mit seiner Woche Fuß am eingehenden Roberto Carlos und führte dann den Ball zum Sieg. Dieses Ziel war ein AllStarMoment, machte Zidane die Spitze seiner FußballKarriere erreichen.

- Die erste Weltmeisterschaft, der Platz war im Jahre 1930 in Uruguay nahm teilgenommen nur 12 Teams bei dieser Veranstaltung und der FIFA hatte eine sehr schwierige Zeit bei der Herstellung von die Fußballclubs nehmen Sie eine Reise nach Uruguay. Die WM war sehr erfolgreich, und das Endergebnis war, dass Uruguay schlagen Argentinien, was zu Feiern in Uruguay und Unruhen in Argentinien. Es war alles nur, weil der in der FIFA Bemühungen, dass die WM eine so große Sensation wurde auf der ganzen Welt setzen.
- Die WM 1998 war das erste Mal, dass ein Land wie Kroatien, eine unabhängige Nation zu sein, wurde zur Teilnahme an der Veranstaltung teilzunehmen. Trotz der Tatsache, dass Kroatien war gerade aus dem Krieg herauskommen, es spielte erstaunlich gegen die bestehenden Champions, also Deutschland. Während die Fans nicht viel aus diesem Spiel erwarten, wurden sie von dem Ende der es erstaunt links. Deutschland dominierte das Spielfeld vor dem Start und während des Spiels. Allerdings gab Kroatien dann große Konkurrenz. Der Dreh und Angelpunkt im Spiel kam, als der Spieler Christian Wörns hatte abgeschickt worden ist. Bald Halbzeit kam, und Kroatien, seine erste Ziel. Die zweite Hälfte sah Kroatien zwei Tore und gewinnen das Spiel gegen Deutschland. Während das Team hatte im Halbfinale verloren, die Land kamen auf jeden Fall auf die Fußball Weltkarte.
- In der Welt Tasse, die im Jahr 1986, die sehr berühmte Tor des Jahrhunderts gespielt aufgetreten. Das war, als Diego Maradona ein Ziel mit Hilfe erzielte sein Hand, mehr insbesondere bei der Verwendung seines kleinen Fingers, um den Ball im Netz zu schieben. Das Ziel war höchst umstritten, da die meisten der FußballWelt dies als Betrug kategorisieren würde; jedoch wurde das Ziel gesetzt. Maradona wurde auch zur Herstellung einer solchen Ziel entschuldigend für später bekannt.
- Es war die Champions League im Jahr 2005, das eines der größten Comebacks von Liverpool und der Geschichte des Fußballs gesehen. Die Partitur war 30 in Mailand Gunst und alle Hoffnung war von der Anfiel Road verloren. Rafa Benitez brachte dann Dietmar Hammann ins Mittelfeld anstelle von Steve Finnin, wie dieser Spieler gegen die einschneidenden drohenden Angriff von Milan konkurrieren könnte. Steven Gerard gab große Hoffnung nach Liverpool mit seinem Kopfballtor. Wenige Minuten nach, machte

Gennaro Gattuso ein Foul gegen Gerard und somit erhielt Liverpool Strafe dafür. Abi Alonso dann verstärkt. Alonso schaffte etwas mehr Zeit in das Spiel zu gewinnen. Jerzy Dudek verwaltet eine große Doppel speichern zu machen. Das Elfmeterschießen, was geschehen später stieß Liverpool in die Europameister zum fünften Mal werden.

Hockey

Die Regeln

- Im Hockey, treten zwei Mannschaften gegeneinander an, wobei jedes Team aus 11 Spielern.
- Jedes Team erhält entweder einen Torhüter, einen Spieler, der die Privilegien eines Torwarts hat, oder nur Feldspieler.
- Substitution wird für jedes Team von den Spielern erlaubt werden, die sich zum Zeitpunkt des Spiels nicht auf dem Feld sind.
- Es gibt keine Grenze für die Höhe der Zeit für einen Wechsel stattfindet. Der gleiche Spieler kann auch mehrfach ersetzt werden. Jedoch ist die Substitution der Spieler nur erlaubt werden, wenn der Spieler aus dem Feld.
- Spieler, die ausgesetzt wurden, sind nicht erlaubt während eines Spiels ausgewechselt werden.
- Im Falle der Torhüter Substitution wird die Zeit seit dem Torhüter gestoppt werden müssten Zeit auf der Schutzausrüstung zu setzen.
- Ein Spiel besteht aus zwei Perioden, die zur Halbzeit zusammen mit einem 5MinutenIntervall von 35 Minuten sind.
- Der Gewinner des Spiels wird das Team sein, die die meisten Mengen Tore zu erzielen verwaltet. Falls kein Tor erzielt oder wenn die Teams gleich Tore schießen, es wird eine Bindung zwischen den beiden Teams sein.
- Eine Münze wird zu Beginn des Spiels und der Gewinner dieser Münzwurf werden geworfen wird das Ziel festzustellen, es wünscht, in der ersten Hälfte zu attackieren, oder ob die Team wünscht mit dem Zentrum Pass zu starten. Die Richtung Spiel wird für die zweite Hälfte umgekehrt werden.

- Ein Tyrann ist, wenn das Spiel neu gestartet wird, nachdem das Spiel aus Gründen wie einer Verletzung gestoppt.
- Der Ball wird in dem Fall aus dem Spiel, wo es geht vollständig über der Rückenlinie oder der Seitenlinie. Das Spiel wird dann neu gestartet von einem Spieler aus dem Team die nicht berühren den Ball zuletzt, bevor er die Rückenlinie oder die Seitenlinie überquert. Ein Ziel werden erzielt, wenn ein Spieler den Ball in den Kreis spielt und es geht über die Torlinie vollständig zusammen mit unter der Querstange zu gehen und tut gehen nicht außerhalb des Kreises.
- Zwei Schiedsrichtern vorhanden sind während des Spiels, um es zu kontrollieren, gelten alle Regeln und Entscheidungen treffen, um das Fairplay zu gewährleisten. Jeder von den Schiedsrichtern würde die primären Aufgaben, Entscheidungen in der eigenen Hälfte zu machen.

Die Geschichte

Während niemand wirklich weiß, wo Hockey ursprünglich und wirklich begann aus, zeigen einige der historischen Aufzeichnungen, dass irgendeine Form von Hockey hatte vor ca. 4000 Jahren in Ägypten gespielt worden. Es wurde auch in etwa 1000 vor Christus in Äthiopien gespielt. Zahlreiche Museen rund um den Globus gelegen bieten einige Beweise eine Variation des gleichen Spiels von den Griechen und den Römern zusammen mit den Azteken, die anwesend waren in Südamerika viele Jahrhunderte vor der Ankunft von Kolumbus gespielt hatte. Das moderne Hockeyspiel bekannt war, in der Mitte der 18 zu entwickelt Jahrhundert in England, vor allem in den dortigen Schulen.

Das erste Olympia HockeyWettbewerb für Männer kamen im Jahr 1908 über und geschah in London mit drei Ländern, d. h. Schottland, Irland und England im Wettbewerb getrennt. Nach dem ersten Auftritt des Sports in den Spielen von 1908 gemacht wurde zurück, Hockey wurde aus den Stockholm Spiele im Jahr 1912 gesunken und dann tauchte schließlich in Antwerpen im Jahr 1920, bevor es wieder im Jahr 1924 in Paris fallen gelassen wurde. Die Veranstalter in Paris weigerte sich, die Aufnahme von Hockey, weil nach ihnen der Sport nicht jeder International Federation bestehen hat.

Die ersten Schritte, die von Hockey gegenüber der Internationalen Föderation gemacht wurden, war im Jahr 1909, als die belgische Hockey Association und die Hockey Association in England

machte eine gegenseitige Vereinbarung, dass sie Anerkennung für einander und auch helfen bei der Regulierung der Beziehungen der internationalen Hockey halten würde. Bald nach dieser gegenseitigen Einvernehmen folgte der Französisch Verband die gleichen Schritte. Jedoch wurden alle diese Bemühungen nicht als ausreichend angesehen.



Im Jahr 1924, der Internationalen Hockey Federation, die die offizielle Organ für diesen Sport ist für Teams auf der ganzen Welt, wurde in Paris gegründet. Das war das Zeichen für einen wichtigen Schritt, und die Fortschritte bei der Anerkennung des Sports, die Initiative dazu von Paul Laute genommen wurde, der ein Franzose war.

Laute würde dann weitergehen nach FIH erster Präsident geworden und war sehr motiviert, etwas über den Wegfall des Sports von den Paris Spiele zu tun, die im Jahr 1924 geplant waren.

Laute hielt dann ein Treffen zwischen Vertretern der sieben nationalen Verbände, damit sie eine internationale Dachverband für den Sport bilden würden. Dieses internationale Gremium würde dann als die Föderation Internationale de Hockey sur Gazon bekannt sein. Die Gründungsmitglieder waren Belgien, der Schweiz, Spanien, Ungarn, Frankreich, Österreich und der Tschechoslowakei, und sie vertreten Hockey für Männer und Frauen in ihren jeweiligen Ländern. Bald genug, Hockey der Frauen begann in vielen Ländern entwickelt.

Wenn dies geschehen ist, die Bildung der Internationalen Vereinigung der Frauen Eishockey Verbände (IFWHA) trat im Jahr 1927. Die Gründungsmitglieder für diese Entität waren Dänemark, Südafrika, Wales, den Vereinigten Staaten, Schottland, Irland, England und Australien. Nachdem die beiden Organisationen, nämlich der FIH und der IFWHA, ihre Goldene Jubiläen in den Jahren 1974 und 1980 feierten schlossen sich diese beiden Organisationen Kräfte und bildeten im Jahr 1982 die FIH.

Die Art und Weise, dass die internationale Hockey Federation immer gewachsen ist seit seiner Gründung hat sich als sehr beeindruckend. Später anderen Ländern begann im Jahr 1927 im Jahr



1925, Holländer Männer im Jahr 1926, die Türkei der Föderation wie Dänemark Beitritt, und Indien, Polen, Portugal und Deutschland im Jahr 1928. 1928 war auch das Jahr, in dem die Amsterdam Olympischen Spiele stattfanden. Indien war das erste nichteuropäische Land haben den Verband beigetreten.

Bis 1964 waren 50 Ländern Tochtergesellschaften der FIH zusammen mit drei der kontinentalen Verbände Asiens, PanAmerika und Afrika. Bis 1974 hatte sich die Zahl erhöhte sich auf 71. Derzeit umfasst der Verband fünf Kontinentalverbände seit Ozeanien und Europa in so gut verbunden und die Mitgliedsverbände erhöhte sich auf 127 Mitglieder. Die Leistungen der Arbeiten des Bundes sind mit der harten Arbeit des Ehren Generalsekretärs und des FIH Präsidenten gemacht. Sie arbeiten zusammen mit acht Ausschüsse, professionelles Personal, drei Advisory Panels und einem Vorstand in seinen Sitz in Lausanne.

In vielen der Wege wird FIH betrachtet den Sport Vormund zu sein. Es arbeitet mit den kontinentalen und nationalen Organisationen, so dass die Einheit und Einheitlichkeit im Hockey auf der ganzen Welt gewährleistet ist. Die Regelung dieser Sportart ist nicht die einzige Verantwortung des Bundes. Es befasst sich auch bei der Förderung und Entwicklung, so dass eine sichere und große Zukunft für das Spiel garantiert werden kann.

Beste Momente

- Es war die Olympischen Spiele 2002 in Salt Lake City, wo Belarus ein Hockeyspiel gegen Schweden gespielt. Vladimir Kopra erzielte den eventuellen Siegtreffer und dies signalisiert, dass die erstaunliche Belarus in der Internationalen EishockeyPlattform angekommen war. Im Jahr 1976 brachte der Super Series, den Besuch der sowjetischen Wings und dem HC CSKA nach Nordamerika weiter. Der HC CSKA, bekannt als die Rote Armee nahm zwei von drei Wettbewerben im Gegensatz zu den Boston Bruins und die New York Rangers. Zugleich gelang es ihnen auch eine Krawatte gegen die Montreal Canadiens. Es wäre eine große Katastrophe vor den Philadelphia Flyers sein, der den Stanley Cup Champions waren, und Bobby Clarke gegen diese Russen fliegen lassen würde.
- Pavel Bure, der auch als die russische Rakete bekannt war, war ein sehr aufregender Spieler und einer der größten Scorer für das Team. Dies blieb, bis er eine Reihe von Knieverletzungen erlitten und dies kurz geschnitten seiner Karriere. Bei den Olympischen Spielen 1998 in Nagano statt, gelang es Bure neun Tore im Laufe von sechs Spielen, und diese enthalten seine erstaunliche Leistung von fünf Ziele, die Russland über Finnland von 7-4 in das Halbfinale geführt. Allerdings verlor Russland später an die Tschechen und Dominik Hasek in der Goldmedaille Spiel. Trotzdem bleibt die Leistung, die Bure während der gesamten Serie zeigte unvergesslich in der gesamten internationalen EishockeyGeschichte.
- Die JuniorenWeltmeisterschaft im Jahr 1987 sah eine erstaunliche Konkurrenz zwischen Russland und Kanada, in denen eine BankClearingSchlägerei zwischen die beiden Teams kosten Kanada die Goldmedaille. Während Kanada die Meisterschaft von 4-2 führte, brauchte es fünf Ziele, die Goldmedaille zu gewinnen. Letztlich führte die Schlägerei in Russland und Kanada von der Meisterschaft disqualifiziert.
- Bobby Clarke hatte sowohl ein Spieler und ein General Manager für Hockey, und er ist am besten bekannt und erinnerte sich für hitzköpfig werden. Trotz der Tatsache dass er war

ein Teil der besten Linie für Kanada, die Summit Series 1972 brachte das Schlimmste in ihm. Er senkte bei der russischen Valeri Kharlamov Knöchel, und der Umzug hat seine Eliminierung aus dem Wettbewerb. Während einer freundlichen Match spielte in Prag mit der Tschechoslowakei nach dem Gipfel zu gewinnen Serie, Clarke reagierte wieder in Richtung Frantisek Pospisil.

- Bei den Olympischen Spielen 1998 in Nagano statt, gespielt Hasek brillant gegen Kanada und er begann mit der Schießerei Abschaltung. Das Team später besiegt die Russen 10 und war das erste Land die Goldmedaille bei den Olympischen Spielen mit der Unterstützung aus den ProfiSpieler von Hockey zu gewinnen.
- Zu der Zeit der Olympischen Spiele 2002 in Salt Lake City, fühlte Kanada die Last der seit 50 Jahren ohne Goldmedaille zu sein. Selbst die Hockey Frauenteam Kanada hatte eine Goldmedaille gewonnen. Daher mussten diese Männer ihr Spiel zu intensivieren. Sie haben schließlich gegen die USA gewinnen!
- Die Olympischen Spiele 1994 in Lillehammer brachte Peter Forsberg ins Rampenlicht. Der Athlet aus zwei Noten im entscheidenden Shootout für das Gold Medaille. Dazu gehörte auch seine ausgezeichneten Filmmusik. Dies war auch ein Zeichen für die Flyers, dass sie wahrscheinlich einen falschen Spieler gepflückt, wenn sie Eric Lindros unterzeichnet, der von den Quebec Nordiques war, von vielen anderen erstaunlichen Spieler, darunter Forsberg.

American Football

Die Regeln

Zwei Teams von 11 Spielern spielen jeweils gegeneinander mit einem Team zu sein die Straftat und die andere ist die Verteidigung. Die Straftat wird Ballbesitz haben und werden versuchen, diese Kugel durch über das Feld zu wechseln entweder zu werfen oder mit ihm läuft. Die Punkte

werden erzielt, wenn die Torlinie überschritten wird und der Spieler in dem Bereich, der als die Endzone bekannt ist.

Die Verteidigung wird versuchen, den Ball und die offensive Mannschaft zu stoppen und versuchen Ballbesitz zu nehmen. Wenn die Mannschaft, die den Ball mit Gewalt Besitz aufgibt hat oder verwaltet ein Tor, die Rollen zwischen der Defensive und Offensive Teams sind eingeschaltet, d. h. das defensive Team wird die Offensive Team geworden und die offensive Mannschaft wird das defensive Team. Dieses Umschalten der Rollen wird geschieht halten, bis alle der vier Viertel des Spiels gespielt wurden.



Das Feld: Das Spielfeld misst 53 Meter in der Breite und 100 Meter Länge. Das kleine weiße Markierungen auf den Feldhilfe Beamten, Fans sowie Spieler im Auge behalten, wo der Ball ist. Diese Markierungen sind als Metermarkierungen bekannt. Die Endzone ist ein sehr wichtiger Teil des Feldes. Diese Zone besteht aus einen zusätzlichen 10 Yards an jedem Ende des Feldes, und dies ist der Ort, wo die Teams Punkte zu machen. Wenn das Team, das den Ballbesitz hat, d. h. die Handlung, den Ball in die Endzone des Gegners nimmt, werden sie Punkte.

Zeitliche Koordinierung: Die Spiele sind vier Viertel lang mit jedes Quartal ist 15 Minuten lang. Die Quartiere sind auch durch eine Pause zur Halbzeit getrennt und die 12 Minuten lang ist. Breaks von zwei Minuten Länge gegeben werden, wenn das erste und das dritte Quartal am Ende, da Teams Zeit brauchen, das Feld nach jedem Quartal endet zu ändern. Wenn das erste und das dritte Quartal Ende, das Team, das den Ballbesitz haben wird noch hat Besitz im nächsten Quartal. Dies wird jedoch nicht nach der Pause passieren. Die zweite Hälfte wird auf die gleiche Weise beginnen, dass das Spiel im ersten Quartal begann. Falls es ein Unentschieden im Spiel ist, wird eine Nachspielzeit von 15 Minuten gehalten werden. Das erste Team, das eine Punktzahl in dieser Zeit macht das Spiel gewinnen wird. Der Besitz wird mit einem Münzwurf ermittelt werden, bevor das Spiel in dieser Zeit gespielt wird.

Die Spieler: Es gibt drei separate Einheiten in jedem Team, also die Verteidigung, die Straftat, und die Special Teams. Die Verteidigung ist die Spieler, die versuchen, die offensive Mannschaft zu stoppen. Die Tat, auf der anderen Seite, ist es, Spieler, die auf dem Feld mit dem Ballbesitz. Die Special Teams kommen nur in das Feld in bestimmten Situationen wie Feld Ziele, Kickoffs und Punts. Nur 11 der Spieler eines Teams können zu einem einzigen Zeitpunkt auf dem Feld vorhanden sein.

Der Anstoß: Jedes Spiel im American Football wird mit einem Kick-Off beginnen. Der Ball wird auf einem kicking tee an der 30YardLinie der Verteidigung anwesend sein. Ein placekicker, der ein besonderes Kicker des Teams ist, wird diese Kugel in Richtung der Handlung treten. Ein Kick Return Mann, der aus der Straftat ist, wird dann versuchen, diesen Ball zu fangen und dann vorspulen, indem ausgeführt wird. Die Straftat wird dann seine Offensive spielt beginnen. Wenn ein Kick-Off in der Endzone des Vergehens gefangen ist selbst dann der Kick Returner entweder hat die Möglichkeit, in dieser Zone von knien, so dass ein Touchback signalisiert werden kann, also ein Zeichen dafür, dass gestoppt werden spielen sollte, oder er kann diesen Ball laufen außerhalb der Zone.

Erste Down: Die Fortschritte, die im Spiel des Fußballs gemacht wird, ist in Bezug gemessen von Werften. Die offensive Mannschaft wird versuchen, die maximale Menge an Bardier zu erhalten, die für sie möglich ist, und versuchen, so nah wie möglich an die Endzone des Gegners zu bewegen. Jedes Mal, wenn die angreifende Mannschaft den Ball hat, wird es vier Chancen oder Tiefen durch mit ihm können 10 Meter gewinnen. Falls der Ball erfolgreich 10 bewegt oder mehr Yards durch die offensive Mannschaft, wird die erste nach unten zusammen mit einem anderen Satz verdient werden, die aus vier Tiefen.

Wenn Straftat nicht in der Lage, diese 10 Meter zu gewinnen, dann ist der Besitz der Ball geht verloren. Die Rolle der Verteidigung ist die Offensive Team gewinnt 10 Yards zum ersten nach unten sowie zu verhindern, dass sie machen eine Punktzahl erforderlich zu verhindern. Wenn der vierte nach unten durch die Tat erreicht ist, dann in den meisten Fällen wird es Punt oder entfernt den Ball treten. Dadurch wird die gegnerische Mannschaft zwingen, weiter das Feld, um die Fortschritte nach unten.

Verschieben der Kugel d. h. The Run und dem Pass: Das Stück wird an der Linie von beginnen Scrimmage, und das ist, wo der Quarterback wird laut ein Spiel nennen und dann der Spieler, der vor ihm steht, d. h. die Mitte, dann schnappen oder den Ball passieren von unter seinen Beinen

zurück zum quarter. Von diesem Punkt her kann der quarter eine Entscheidung treffen entweder den Ball übergeben, mit ihm laufen, oder sie werfen.

Der Run: Die Straftat kann über zwei Methoden mit dem Ball voraus. Die erste Diese Verfahren ist ein Lauf, in dem der quarter den Ball zurück zu einer laufenden Hand ausgeschaltet. Dieser läuft zurück wird dann versuchen, die maximale Menge an Yards möglich zu gewinnen. Der Quarterback kann auch mit dem Ball laufen, wenn er dies wünscht.

Der Pass: Ein alternatives Verfahren, das heißt dem zweiten Verfahren ist, dass die Kugel zu werfen. Dies wird auch als Weitergabe im Fußball bekannt. In den meisten Fällen wird der quarter tragen das Vergehen aus. Allerdings kann es auch mal sein, wo ein anderer Spieler den Ball weiter, so dass die Abwehr durcheinander. Im eigentlichen Sinne des Wortes, kann der Pass von jemand aus der Offensive Team gemacht werden, wenn man bedenkt, dass der Pass von hinter dem Scrimmage Linie geworfen werden muss. Ein Pass wird abgeschlossen sein, wenn es von einem anderen Spieler in der Straftat erwischt wird, was in den meisten Fällen entweder wird das enge Ende oder der breiten Empfänger sein. Ein unvollständiger Pass ist, wenn der Ball den Boden berührt, bevor jemand es zu fangen.

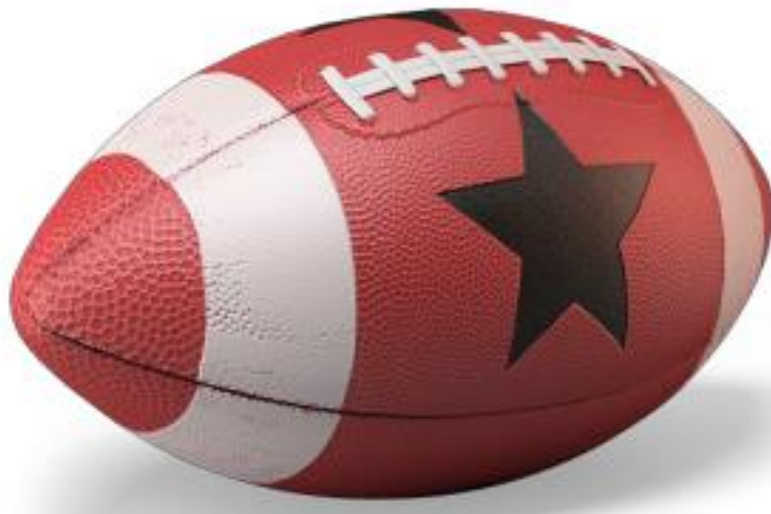
Das Gerät: Die Straftat wird von fort über das Feld verhindert werden, mit dem von der Verteidigung Ball. Dies geschieht, indem man versucht, den Träger der Kugel auf den Boden zu bringen. Angreifen erfolgt, wenn entweder eine oder beide der Spieler die Knie den Boden berühren. Das Stück wird dann vorbei sein. Ein Spiel kann auch im Fall enden, wo ein Spieler von Grenzen hinauslaufen wird.

Wertung: Das übergeordnete Ziel des Spiels ist es, die meisten Betrag ein Tor von Punkte. Das Spiel des Fußballs erlaubt vier Methoden der ScoringPunkte.

Landungs, also 6 Punkte: Eine Landung lohnt sich die maximale Anzahl an Punkten in das Spiel. Um für eine Landung erzielt werden kann, muss der Ball in die Endzone über die Torlinie getragen werden, durch ein Treten Team in der Endzone über einen berührt Kick-Off erholt, innerhalb der Endzone zurückgewonnen oder einfach innerhalb des Endes gefangen Zone.

ExtraPunkt und die TwoPoint Conversion, d. h. 1 oder 2 Punkte: Gleich nach ein Landung, wird der Ball an der zweiYardLinie der Opposition positioniert werden. Dies ist, wo die offensive Mannschaft zwei Möglichkeiten haben. In den meisten Fällen wird ein zusätzlicher Punkt durch die Tat gekickt. Dies wird auch als ein Punkt nach dem Aufsetzen oder PAT bekannt. Ein Punkt ist verdient, wenn die Straftat schlägt den Ball erfolgreich durch den Torpfosten. Zwei Punkte

können auch durch das Werfen oder Laufen mit dem Ball in der Endzone verdient werden. Dies wird in der Weise geschehen, dass ein Aufsetzen geschieht. In den meisten Fällen wird die Handlung entscheiden, auf einen zusätzlichen Punkt zu treten, da nach zwei Punkten geht ein wenig hart.



Field Goal, also 3 Punkte: Für den Fall, kann die Landung nicht durch die Straftat gewertet werden, sie können versuchen, Feld, Tore zu erzielen, die auf drei Punkte gleich sind. Diese Punkte können jeder oder von wo auch immer ein Spieler auf dem Feld Wünsche erzielt. In den meisten Fällen jedoch werden diese Ziele von der Innenseite der 45YardLinie der Verteidigung auf den vierten nach unten getreten. Ein gutes Feld Ziel wird das Field Goal Kicker beinhalten oder die

Placekicker den Ball über das Tor zu treten und durch den Ständern der Torpfosten. Die Verteidigung wird versuchen, den Ball zu stoppen oder den Kick blockieren, so dass der Ball nicht den Torpfosten nicht erreicht.

Sicherheit, d. h. 2 Punkte: Eine Sicherheits wird an der Stelle auftreten, wo die Kugelträger aus dem offensive Mannschaft wird hinter seiner Torlinie in Angriff genommen.

Umsätze: Wenn die Straftat versucht, den Ball in Richtung der Endzone zu gelangen, sie kann den Fußball in die Defensive Team wenden: Dies geschieht über zwei Wege, d. h. die Fumble und die Interception.

Die Fumble: Ein Fumble geschieht, wenn der Ball aus dem Ball Passanten fallen gelassen oder das Träger. Allerdings kann dieser Ball von jedermann auf dem Feld zurückgewonnen werden, indem entweder mit ihm oder Tauchen auf ihm läuft. Ein Team Gewinnen des fingern entweder behalten oder den Ballbesitz zu bekommen.

Die Interception: Eine Verteidigung kann immer Ballbesitz erlangen, indem die Fang Pässe, die für die Spieler der anderen Mannschaft gemeint sind. Die Wiederfindungsraten von einem Fumble sowie die Interceptions für Touchdowns in die Endzone laufen werden.

Die Geschichte

AmericanFootballGeschichte aus den frühen Versionen von Verein Fußball und Rugby Fußball geschnitzt werden. Beide Spiele ihren Ursprung in einer Vielzahl von Spielen, die in der Mitte des 19. Jahrhunderts in Großbritannien. In diesen Spielen hatte der Fußball auf ein Ziel oder laufen über eine markierte Linie getreten werden. AmericanFootball wurde als Ergebnis mehrerer Abweichungen festgestellt, die von Rugby erstellt wurden. Die wichtigsten Änderungen an der Regel wurden von Walter Camp, ein Absolvent von Hopkins Schule und Yale als der Vater des American Football bekannt gemacht. Zu den Änderungen umfassten die Einführung von nach unten und Wegmaßstabs zusammen mit der Line of Scrimmage. Während der 19th und die 20th Jahrhunderte, Weiterentwicklungen der Spiel wurden von den Trainern der verschiedenen Hochschulen eingeführt, und diese Entwicklungen in der Einführung des Vorwärtsdurchlauf geführt. Sehr bald, die CollegeFootball Popularität wuchs enorm und es hielt Dominanz innerhalb der Vereinigten Staaten für die 20th Jahrhundert die erste Hälfte.

Der Beginn der ProfiFußball kann in etwa dem Jahr 1892 geschätzt werden, wenn ein 500 € Vertrag von William "Pudhe" Heffelfinger unterzeichnet wurde mit dem zu spielen

Allegheny Athletic Association gegen den Athletic Club Pittsburgh. Das offizielle USamerikanischer Football Association hatte im Jahr 1920. Die Liga später änderte ihren Namen in der National Football League, auch bekannt als die NFL, nach zwei Jahren gebildet worden ist. Schließlich wurde die Liga des amerikanischen Fußballs der großen Liga. Sehr bald wurde der Profifußball weithin bekannt und als ein nationales Phänomen zu sein. Die zunehmende Beliebtheit dieses Spiels kann tatsächlich als das größte Spiel jemals gespielt bezeichnet Dieses

Spiel im Jahr 1958 auf die NFL Championship Game zurückverfolgt werden. Die American Football League oder AFL, das war NFL Rivalen Liga, begann im Jahr 1960 spielen Bald genug, obwohl die beiden Ligen zusammengeführt und erstellt Super Bowl. Dies ist nun ein hoch beobachtete Ereignis im Fernsehen in den Vereinigten Staaten jährlich.

Während es zuvor erwähnt worden ist, dass die Indianer den Sport wurde die moderne Form des American Football gespielt bekannt aus den traditionellen Spielen stammen denen Kugeln, die in Schulen und Dörfern in ganz Europa gespielt hatte.



Dies galt für viele der Jahrhunderte um wahr zu sein, bevor sie schließlich der Sport kam um in Amerika, als die Europäer begann in Amerika niederzulassen. Einige der Berichte zeigen in Richtung Fußball wird mit dem Einsatz von Luftkugeln in Jamestown, Virginia von einigen der frühen Siedler in der ersten Hälfte des 17. Jahrhunderts.

Die früheren Spiele der Fußball erschienen viele gemeinsame Merkmale mit den eher traditionellen Fußball zu zeigen, dass in England gespielt worden war. In eines der Spiele in England gespielt wurde eine Zitrone anstelle einer Kugel verwendet. Die Spiele waren meist in

einer unorganisierten Weise gespielt. Aber während und nach der 19thJahrhundert, intraFußballspiele wurden in CollegeCampus gespielt. Zu diesem Zeitpunkt kam Camp mit Regeln, so dass der Sport eine gewisse Singularität haben könnte. Jede Schule bekannt war, seine eigene Variante des Spiels zu spielen. Zum Beispiel hatte Dartmouth seine eigene Version des Spiels, wie die alte Teilung Fußball bekannt, die die Regeln von 1871. Danach umgesetzt wurde das Spiel abgebrochen und von Universitäten verboten.

Während verboten, hatte es an der Ostküste zeigt immense Popularität in den Privatschulen gestartet. Hergestellt aufblasbare Bälle wurden dann im Jahre 1855 eingeführt.

Diese Kugeln treten und mit ihnen zu spielen viel einfacher, da sie in eine regelmäßige Form gemacht wurden. Zu dieser Zeit zwei Fußball Kategorien entwickelt hatten, also die Trag oder Laufspiele und die Tritte Spiele. Die BostonSpiel, das eine Kombination dieser beiden Sorten von Spielen, wurde bald von der Oneida Football Club gespielt. Einige Historiker glauben, dass die erste formale Verein des Fußballs, die in den Vereinigten Staaten gegründet wurde 1862 von den Gymnasiasten aufgetreten, die in der BostonSpiel auf dem Boston Common beteiligt waren. Am meisten Gelegenheiten spielten sie sich untereinander. Allerdings haben sie ein Team für Nichtmitglieder organisieren, so dass ein Spiel gespielt werden konnte. Dieses Spiel geschah im Jahre 1863 von November und wurde sehr leicht durch die Oneidas gewonnen. Das Spiel war stark von der Presse veröffentlicht und bald genug, um den Boston Spiel begann alles um in den 1860er Jahren verbreitet.

Das Spiel zurück zu Hochschulen in der zweiten Hälfte der 1860er Jahre mit Brown, Rutgers, Princeton, Yale und alle die Tritte Spielen. Princeton, 1867, verwendet, um die Regeln, die auf der englischen Football Association beruhen. Das Montreal Football Club befindet sich in Kanada nahm bald das laufende Spiel auf, die die Rugby Fußball im Jahr 1868. Nach all dies glich, Fußball begann bei intercollegiate Ebenen gespielt wird.

Die Vertreter von Columbia, Rutgers, Princeton, Yale und hatte im Jahr 1873 am 20. Oktober in New York an der Fifth Avenue Hotel erfüllt die Regeln der intercollegiate Fußball zu setzen. Vor diesem Treffen stattgefunden hatte, alle Schulen wurden nach ihren eigenen Regeln. Die Regeln, die sie kam mit waren mehr im Einklang mit Fußball zu Rugby gegenüber. Da Harvard in Boston Spiel gespielt hatte, war es seinen eigenen Code zu folgen und sich weigerte, an der Sitzung

teilzunehmen. Das Fehlen von Harvard aus der Sitzung machte es schwieriger für Spiele mit den amerikanischen Universitäten zu planen. Harvard jedoch nicht einverstanden in zwei Spielserie gegen McGill zu spielen, mit einem der Spiele unter den Boston Regeln, während die andere unter den McGill Regeln gespielt wird. Diese Spiele waren ein wichtiger Meilenstein, von wo aus der modernen amerikanischen Fußball entwickelt. Die CollegeFootball später erweitert, vor allem in den 19th Jahrhunderts den letzten zwei Jahrzehnten.

Nach mehreren Änderungen im Laufe der Jahre angenommen wurden, bald der Sport zwischen den Jahren 1930 und 1958. Die American National Football Association gegründet wurde mit Jim Thorpe, der erste Präsident im Jahr 1920 zu einem nationalen Sport von einem regionalen erweitert. Die Mitgliedschaft in der Liga wurde nach mehreren Treffen formalisiert wurden durchgeführt. Die erste Meisterschaft wurde von Akron gewonnen.

Beste Momente

- Der Start vom professionellen organisierten Fußball fand mit sieben Männern im Jahr 1920 in Ohio treffen sich. Die olympischen namens Jim Thorpe war auch einer der die Teilnehmer. Diese Gruppe kam zu einer gegenseitigen Entscheidung, die eine Liga von 10 Teams, bestehend bilden würden und sie würden Begegnung gegeneinander in vier Staaten spielen. Die Liga kam, als die amerikanische Profi-Fußballverband bekannt zu werden, und dies wurde im Jahr 1920 am 17. September Thorpe wurde der erste Präsident der Liga offiziell gegründet. Nach zwei Jahren wurde die Liga neu organisiert und wurde als der National Football League bekannt. Als die Jahre vergingen, wurden viel mehr Organisation Anstrengungen der National Football League setzen in, und diese umfassende Organisation die erste Meisterschaft im Jahr 1933. Bald nach führen, begann die Liga verkauft Wurzeln zu nehmen und etabliert sich weit mehr im Vordergrund zu werden.
- Am 19. November 1978 geschah das Wunder der Meadowlands. Das Spiel wurde von der New York Giants gewonnen, und alles, was sie in der zu tun hatte, letzten Minute des Spiels war die Zeit, um zu siegen zu töten. Allerdings geschah etwas Erstaunliches. Joe

Pisarčík, der Quarterback der Giants, tastete bei dem Versuch, auf Handoff, und ein Spieler von den Philadelphia Eagles namens Herm Edwards hob den Fingern und fuhr dann in Richtung der Endzone ohne berührt zu werden einen Sieg zu sichern, dass niemand erwartet. Am 31. Dezember 1967 wurde das Ice Bowl Spiel zwischen den Dallas Cowboys und dem Host Team Green Bay Packers gespielt. Das Spiel wurde für die NFL-Meisterschaft gespielt. Das Wetter an diesem Tag jedoch war schrecklich und die Temperatur zum Zeitpunkt des Kick-Off war 26 Grad C. Der Wind Chill-Faktor auch bei 44 bis 48 unter null ausgeführt wurde. Die Heizung im Lambeau Field war zusammengebrochen und es gab auch andere Fragen im Zusammenhang mit den Wetterbedingungen zusammen. Dies führte zu einer Eisschicht auf dem Feld ist, wenn die Plane war abgehoben. Trotz der Bedingungen gelang es den Packers die Cowboys zu besiegen von 2117 und wurde schließlich die NFL Champions.

- Ein Spiel, das 11, an der Cleveland Municipal Stadion am Januar gespielt 1987 führte zu einem berühmten Spiel gegen die Cleveland Browns. Mit 5. 32 noch auf der Uhr, gelang Cleveland eine Punktzahl, die sie 2013 in Führung gebracht. Bei Kick-Off, Denver tastete und der Ball wurde von den Broncos gewonnen. Jedoch wurden sie auf dem Rücken 2 Yard Linie festgesteckt und dann eine Fahrt von dort aus starten musste. Wenn die Broncos werden gesammelt waren, dann quarter John Elway würde 98 Yards gegen die harte Verteidigung der Browns zu gehen. Dies würde nur in einem Spiel Krawatte und Überstunden führen. Allerdings ist der Antrieb, hergestellt von Elway einer der Klassiker und der in der Geschichte der amerikanischen Fußball zu erinnern.
- Der berühmte Wurf von Joe Montana zu Dwight Clark in der NFC Championship Game erinnert wird noch gemacht. Es war 10. Januar 1982, als die NFC Championship Game zwischen den Dallas Cowboys und die San Francisco 49ers statt. Die Cowboys waren in Führung 27-21 während der letzten verbleibenden Minuten im Spiel. Es war bekannt, dass, um einen Gewinn Touchdown zu erzielen, die 49er und Joe Montana 89 Meter fahren musste. Montana führte jedoch sein Team zuversichtlich über das Feld und brachte sie in die 6 Yard Linie der Opposition, wenn die verbleibende Zeit nur 58 Sekunden betrug. Während auf der dritten und drei, hatte gehofft, Montana Freddie Solomon zu treffen, die vollständig bedeckt war. Er ging dann um für ein anderes Ziel suchen. Dwight Clark inzwischen würde für das hintere Ende Zone. Montana gelang dann ein Pass, der nur

Clark zu fangen würde. Clark sprang so hoch wie möglich und ging in die Gewinn Landung. Von diesem Punkt gingen die 49ers auf Super Bowl XVI spielte gegen die Cincinnati Bengals zu gewinnen.

- Eine Wild Card Playoffs, die am 3. Januar stattfand, 1993, führte zu einem ComebackSieg von Frank Reich, der für die Buffalo Bills spielte, gegen die Houston Oilers. Ein 32PunkteRückstand hatte im dritten Quartal von Reich überwunden worden, als er die Rechnungen zu einer 3835 Führung im vierten Quartal nahm. Die Oilers haben ein Comeback. Allerdings endete das Spiel mit einem Unentschieden in der Regulierung. In Überstunden, Henry Jones, der eine Bills Sicherheit war, fing einen Pass von Warren Moon. Diese setzen die Rechnungen in einem Feld Zielposition. Das Siegtor wurde dann von Steve Christie getreten, und die Rechnungen gewann 4138 in Überstunden. Sie gingen dann auf in Super Bowl XXVII zu spielen. Allerdings verlor sie dann zu den Dallas Cowboys von 5217.
- In einem Spiel am 17. November gespielt, 1968, waren die New York Jets in Führung gegen die Oakland Raiders von 3229. Rund um 1. 30 Uhr wurde im Spiel, wenn plötzlich abgeschnitten NBC die Schlussfolgerung des Spiel den Film mit dem Titel auszustrahlen "Heidi". FußballFans überall in den Vereinigten Staaten enorm wütend wurde, da sie nicht in der Lage waren, das Spiel der Schluss zu sehen. Sie beendeten die Station mit zahlreichen verärgerten Anrufen überschwemmt werden. Ein riesiges Comeback wurde von den Raiders in den letzten 90 Sekunden des Spiels gemacht. Das Spiel war enorm wichtig für alle Fans der NFL, da die Netze dann davon überzeugt waren, dass, egal was, hatte diese Spiele ausgestrahlt werden, bis sie in ihrer natürlichen Zeit geschlossen, egal, ob das Spiel überschritten seine normale Dauer von drei Stunden oder nicht. Dies ließ die Fans diese Spiele in ihrer Gesamtheit sehen mit nicht alle wichtigen Teile verzichten zu müssen, vor allem in den verbleibenden paar Minuten oder Sekunden der Spiele. Die Raiders endete das Spiel zu gewinnen 4332.
- Das NFL Network wurde schließlich im Jahr 2003 von November erstellt. Die NFL Films zusammen mit dem Netzwerk gab den Fans viel Fußball zu sehen. Während die meisten

der Aufnahmen gespielt. Vergangene Aufführungen und Spiele zusammen mit beeindruckenden Replays aus den Jahren, die vergangen waren, zeigte sie immer noch Fußball, und das war genug für die HardcoreFans. Das Netzwerk hat derzeit weit mehr Spiele, die es mit Hilfe der Saison 2012 Deal anbieten kann, es machte. Allerdings kämpft es immer noch zwischen der Art der Produkte, die die NFL Films wollen zu produzieren und die Inhalte wollte von der NFL Network produziert werden.

- Wenn wir über die NFL Geschichte besondere Momente zu sprechen, dann können wir einfach nicht verpassen den Triumph, die Joe Namath und die New York Jets über das hatte Baltimore Colts in Super Bowl III. Es wurde bis dahin gedacht, dass AFL eine Fußballmarke spielte, die viel schlechter war als im Vergleich zu seinem NFL Pendant. Dies zeigte sich auch in den ersten beiden Spielen der Super Bowl. Allerdings glaubte Joe Namath in sich und sein Team, und dieser Glaube führte zu den Jets, die Colts zu besiegen. Sie überspielte die Colts und besiegte sie von 167. Von diesem Punkt her, hat die AFL müssen nicht auf ihre viel erfahrenen Kollegen minderwertig fühlen. Die nationale Wahrnehmung über sie hatte auch drastisch verändert.
- Im Jahr 1960, als die American Football League mit seinen Spielen begann, hatte niemand eine Ahnung, was sollten sie von all dies erwartet werden. Das Stadion, in denen die Spiele gespielt wurden waren alt und die Uniformen waren nicht so toll, auch nicht. Allerdings hatte die Liga begann eine riesige Fangemeinde entwickelt und Sterne begann mit der Produktion. Fans liebten die Aktion und die hohen Noten, und die Liga war auf jeden Fall hier zu bleiben. Und die Dinge wirklich begonnen, mit ihnen zu erhitzen, wenn die New York Giants eine große Bewegung und unterzeichnet Pete Gogolak gemacht, ein Kicker ursprünglich von den Buffalo Bills, um einen neuen Vertrag. Dies führte zu der Anlaufens von der Zustimmung des Herrn zwischen diesen beiden Ligen. Al Davis, der die AFLKommissar war, war in der Hoffnung, dass er die maximale Menge der Sterne von NFL in die AFL unterzeichnen könnte. Allerdings kannte viele der Besitzer auf den beiden Seiten, dass dies nicht gut auf lange Sicht dienen würde. Sie begannen dann Zusammenkünfte heimlich halten, ohne dass Al Davis kennen, um eine Fusion zu schaffen. Davis war nicht für die Fusion. Aber er hatte keine Wahl bei der Entscheidung, da die meisten bei AFL der Eigentümer wollte gute Beziehungen mit der NFL zu

entwickeln. Die Fusion, die als Ergebnis nahm aus der Talentbasis NFL weiter wachsen und neue Rivalitäten aus der ganzen war an Ort und Stelle gebracht worden. Die Gesamtentwicklung war, dass die NFL eine Menge aus dem Zusammenschluss profitiert. Die Liga wuchs viel größer mit einem größeren Interesse, weit mehr Talent, und viele der neuen Rivalitäten, die bis heute existieren.

- Der letzte Spiel an der Super Bowl XXXIV ist ein weiteres Moment, dass die Fans wahrscheinlich für eine lange Zeit in Erinnerung bleiben. Das Spiel war ein Spiel zwischen dem St.

Louis Rams und die Tennessee Titans. Die Rams von sieben Punkten in Führung waren bei 23:16 in den letzten Minuten des Spiels, fuhr die Titanen das Feld nach unten. Quarterback Steve McNair gestaltete ein Laufwerk, das an der 10YardLinie der Rams mit nur sechs verbleibenden Sekunden in die Titanen zu sein geführt. Zeit blieb für ein letztes Spiel. Der Wide Receiver namens Kevin Dyson wurde dann von McNair auf einem Muster getroffen, die leicht schräg gestellt. Der Linebacker namens Mike Jones dann traf Dyson, bevor der Ball über die Torlinie verlängert werden konnte. Dyson war nur knapp einen Meter und die Rams siegten mit dem ersten Super Bowl-Meisterschaft. Dieses Spiel wird als das Gerät berühmt bekannt und es bestand aus einer Menge Spannung und Dramatik.

Baseball

Die Regeln



Baseball ist zwischen zwei Teams mit insgesamt neun Spielern pro Team gespielt. Die Spiele werden auf einem geschlossenen Bereich geplant. Das Ziel des Spiels wird ein Tor erzielen, mehr läuft als dem Gegner verglichen. Eine Kerbe oder ein Lauf wird von dem Offensivspieler gemacht werden, wenn sie aus dem Teig zu dem Läufer vorrücken und dann die berühren erste, zweite, dritte und schließlich die Heimatbasis in diesem Auftrag. Das Spiel besteht aus einem Teig, einen Krug, die Fielder, und der Fänger. Ein

Pitch ist der Ball, der von dem Krug auf den Teig geliefert wird.

Das Spiel wird von neun Innings bestehen, es sei denn, eine Verlängerung aufgrund einer Krawatte in den Partituren Die Innings gegeben ist, kann auch in wenigen Fällen verkürzt werden. Bei drei der Offensiv Spieler legal löscht, dann wird das Team das Feld nehmen und das Team, das auf der gegenüberliegenden Seite ist, wird die Straftat geworden.

Wie das Spiel gespielt: Die Heimmannschaft Spieler werden die defensiven Positionen und der erste Teig aus der Gastmannschaft antreten wird, um die Büchse der Teig zu schlagen gehen. Das Spiel wird beim Aufruf von "Play Ball" vom Umpire beginnen. Die Batting Order wird das gleiche für den Rest des Spiels bleiben, es sei denn ein Spieler ausgewechselt werden muss. In diesem Fall wird die substituierte Spieler den Platz des Spielers nehmen, die in der

Schlagreihenfolge ersetzt wurde. Ein Teig wird legal sein Schlagen Zeit abgeschlossen, wenn er entweder ein Läufer wird oder wird ausgegeben.

Der Läufer: Ein Läufer hat das Recht, jede Base besetzen, die als nicht besetzt ist sobald er berührt, dass die Basis vor löscht werden. Er wird dann auf der Basis berechtigt, bis er es geworden ist, es zu räumen, so dass ein anderer Läufer es besetzen kann oder löscht. Wenn ein Läufer zurück erforderlich ist, dann muss er das alles bases in eine umgekehrter Reihenfolge zu retuschieren, es sei denn, im Rahmen der Bestimmung von Artikel 5. 09 der Ball tot ist. In diesen Fällen kann der Läufer in die ursprüngliche Basis gehen direkt. In den meisten Fällen werden zwei Läufer nicht die gleiche Basis besetzt werden. Allerdings haben bei zwei Läufer die gleiche Basis eingenommen wird, wenn der Ball ist lebendig, die folgende wenn Läufer markiert wird und der vorhergehende Läufer wird das Recht auf die Basis. Ein Home Run tritt auf, wenn ein Spieler alle Basen auf legale Weise berühren wird.

Die Geschichte

Während das Thema, wie Baseball ursprünglich etwa kam zu viel Kontroversen und Debatten Thema ist, ist dieser Sport und alle ähnliche Spiele einen Ball und Laufen beteiligt entstand aus den früheren Volksspiele, die in England verwendet werden, um gespielt. Während Baseball hat keine konkreten Zusammenhang mit den anderen Spielen gespielt hat es dann, auf jeden Fall wenig Ähnlichkeit zu vielen der früheren Spielen. Das beliebte Spiel wird oft als Amerikas Lieblingsbeschäftigung bekannt.



Einige der historischen Quellen verweisen auf die Tatsache, dass Thomas Wilson dieses Spiel im Jahr 1700 zusammen mit einigen anderen Sportarten verurteilt hatte, die am Sonntag gespielt wurden. Viele andere solche interessante Fakten zum Spiel gibt es auch, wie zum Beispiel die Berichte von David Block, der diesen Bordsteinkantenspiel angegeben passierte eine frühere Version des Spiels zu sein, und es existierten im Jahre 1672 zurück.

Es wurde festgestellt, dass Bordsteinkantenspiel einen Batting Player, die auf angeblich stehen vor einem gewissen Ziel, d. h. einen Hocker. Ein anderer Spieler wurde dann soll Pitch den Ball. Wenn der Spieler, war der Wimper den Ball zu schlagen, und wenn der Ball von einem Spieler auf dem Gebiet gefangen wurde, dann würde der Wimper Spieler aus dem Spiel sein. Der Stuhl diente auch einen Zweck. Wenn der Ball den Stuhl schlagen, dann wurde der Spieler auch aus betrachtet werden. Viele junge Männer und Frauen wurden gedacht, um diesen Sport zu spielen.

Ein sehr interessanter Fall ist, dass die Geschichte des Baseball wurde zum ersten Mal richtig zu den Menschen während der Tour der Spieler von den Philadelphia und Boston Clubs nach England aufgezeichnet und dargestellt. Dies ist, wo sie ein Spiel für die Menschen in großem Maßstab gespielt. Die grundlegenden Spielregeln wurden als Rounders bekannt, und diese Regeln waren beliebt in England. Von auf dann, dann entwickelte Spiel weiter und wurde in den USA in den 19 gut bekannten Jahrhundert. Baseball ist auch als Stadt Ball und Basisspiel.

Der Chicago Baseballverein, im Jahr 1888 eingeführt Baseball nach Neuseeland, Nordafrika, Ägypten, Hawaii und Australien, da sie für ein großes Publikum gespielt. Baseball Grundregeln im Jahr 1839. Alexander Cartwright bis dann kodifizierten die Regeln zusammen mit den New York Knickerbockers ein sehr bekannter Mythos in Bezug auf die Tatsache, dass es war, dass es Abner Doubleday, der gesetzt war. Es war ein Filmemacher namens Ken Burns, der in einem Dokumentarfilm über Baseball vorgeschlagen, dass die erste Kodifizierung der Spielregeln von Cartwright gemacht wurde.

Das erste Spiel der Baseball, die richtig aufgezeichnet wurde, war, dass in New Jersey im Jahr 1846 zwischen den Knickerbockers und der New Yorker Baseball-Club in Elysian Fields gespielt. Die National Association of BaseballSpieler später wurde im Jahre 1858 gegründet.

Beste Momente

- Einer der besten Spieler in der Geschichte des Baseball namens Lou Gehrig gab eine sehr emotionale Rede Ruhestand im Jahr 1939 trotz der auf der Höhe zu sein sein Baseball-Karriere. Er machte eine Ansage, wenn die Saison war nur zur Hälfte und zu der Zeit, wo niemand würde sogar erkennen, wie schwer seine Krankheit wirklich war, ihn nicht einmal. Wenige Wochen nach dem offiziellen Ruhestand, machte Gehrig seine Rückkehr in den Yankee Stadium ein trauriges, aber einer der echtsten und herzerwärmend Reden in der Geschichte dieses Sports zu liefern. In seinem Rede sagte er: "Ich halte mich wirklich der glücklichste Mann auf dem Gesicht der Erde", und das war eine schöne Linie vor allem, weil er die Menge des Leidens wusste, was er hatte. Diese große Legende hatte ALS, und die Krankheit war damals nicht üblich. Während niemand genau weiß, ob dieses Ereignis tatsächlich passiert ist oder nicht, wird angenommen, dass im Jahr 1932, machte Babe Ruth einen legendären genannt Schuss. Dabei wies der Spieler auf die Outfield Tribüne im Wrigley Field befindet und traf homer auf der nächsten Steigung in dieser sehr Richtung. Während der Umzug mehr mythische scheint, hatte eine Menge von TVSendungen und Filme diese Bewegung seit vielen Jahren übertrieben.
- Im Jahr 1951 waren die New York Giants gegen die Brooklyn Dodgers in einer Best-of-three Playoff-Spiele für die Nationale Liga-Fähnchen. Zu der Zeit, die Giants waren die größten Außenseiter. Die ersten beiden Spiele in der Serie wurden von den Teams aufgeteilt und die Giants kamen in den Boden des neunten unten 41 und es war 42, wenn Bobby Thompson die Platte angefahren. Thompson gelang dann eines der größten Comebacks in der Geschichte des Sports mit einem Home Run drei Run und einem 54 Sieg . . Das ganze Team dann die Spieler auf ihren Schultern in der Feier getragen. Zusammen mit diesem Namen der Sender der Giganten Russ Hodges schrie laut: "Die Riesen den Wimpel gewinnen! Die Giants gewinnen den Wimpel! "

- Etwas ganz legendär und unmöglich geschah in Baseball 1988 während der Bier Liga Softball-Spiele, wenn trotz zwei schlechten Beinen, Kirk Gibson der Los Angeles Dodgers traf ein unmöglich zu Hause weggelaufen. Dieser Spieler konnte nicht einmal die World Series Spiel starten, aber trotz, dass er kam zu schlagen und traf eine Zwei Run Homer im neunten Inning von Spiel 1 der World Series im Jahr 1988. Die Sender sagte, wie sie konnte nicht glauben, was gerade passiert ist und was sie sahen. Das war ein großer Moment in der Geschichte des Baseballs und wird immer in Erinnerung bleiben.
- Im Jahr 1995 brach Cal Ripken einen Rekord von Lou Gehrig von in 2131 aufeinanderfolgenden Spielen zu spielen. Baseball, natürlich, nahm eine große Notiz davon und zündete die B & O Lagerhalle, ein Gebäude, das auf einer Fahne mit 2131 hinter dem Camden Yards, gelegen war. Das war ein ikonisches Moment und in diesem Spiel, wie er in vielen anderen Spielen taten, gelang es ihm, einen Home Run zu schlagen. Nun, jeder fragt sich, ob dieser Datensatz von Ripken gesetzt wird von keinem anderen Spieler oder nicht gebrochen werden.
- 1975 wurde Frank Robinson die erste schwarz Manager für Cleveland. Er erhielt einen Anruf während des Ende seiner Tage Baseball zu spielen und erhielt die guten Nachrichten. Dieses Mieten brach große Rassenschränken und überzeugte alle, dass alles möglich ist. Und mit dieser Nachricht, wenn Frank Robinson auf die Platte kam, traf er einen Home Run. Die Indianer schlugen die Yankees von 53, und dies führte zu der ersten Gewinnsaison für die Indianer seit 1968, und es wurde wegen Robinson möglich gemacht.



Teil 4 – Die Wettmechanismen

Wie man ein Online Wettkonto anlegt

Online-Wetten in einer extrem schnellen Tempo wächst, da immer mehr Menschen online zu wetten. Millionen von Online-Wetten werden jeden Monat aufgrund der Tatsache gelegt, dass das System leicht verfügbar ist Online eine sichere und einfache Sache zu machen Wetten zu tun.

Es gibt nichts Magisches an Online-Wetten oder ein Online-Wettkonto eröffnen. Millionen von Menschen auf der ganzen Welt haben Live-Wetten-Konten und die Menge der täglichen Echtgeld-Wetten jeden Tag ist atemberaubend.

ein Wettkonto bei Online-Buchmacher zu öffnen, ist einfach, schnell und sicher. Hier finden Sie Schritt-für-Schritt-Anleitung erfahren Sie, wie Sie Ihre erste Online-Wettkonto zu eröffnen:

Finden Sie die Buchmacher für Sie Schritt 1

Zuerst müssen Sie die besten Buchmacher für Ihre Anforderungen. Sie können mit einer höheren maximalen Wetten mit bestimmten Ein und Auszahlungsverfahren oder Machern Machern zu finden. Wichtige Anforderungen, die Sie sollten überprüfen, werden auf der Online-Buchmacher Seite gegeben. Auf dieser Seite können **Sie auch seriösen Buchmacher und ihre Bewertungen finden. Sie können vergleichen verschiedene Buchmacher Features auf ein Vergleich Buchmacher Seite.**

Wenn Sie mehr Bookies mit befriedigend finden, der dann offenen Konten bei allen von ihnen. Konten bei mehr Bookies öffnen, wird Sie nichts kosten und wird Ihnen die Möglichkeit, die besten Chancen für eine Veranstaltung Sie wetten wollen zu bekommen.

Aber wenn Sie zu Sport-Wetten sind neu und wollen nur ein Wettkonto zu eröffnen, dann sollten Sie mehr Machern überprüfen und auf einen Blick, die die Website mit der einfachste Navigation und Live-Chat, die Sie sofort in jeder Situation zu helfen.

Öffnen Sie ein Online-Wettkonto Schritt 2

Nachdem Sie die besten Online-Buchmachern gefunden haben, die Ihren Anforderungen gerecht zu werden, können Sie auf die Sport-Wetten-Seite gehen und ein Konto eröffnen. Auf der Seite des Sport-Wetten finden Sie einen Link zum "anmelden" oder "ein" oder "Register" Seite, wo neue Konten geöffnet werden können. Auf der Anmeldeseite finden Sie ein Formular erhalten, die denen ähnlich ist, wenn Sie etwas online kaufen. Nachdem Sie sie Ihre Informationen geben, erstellen Sie Benutzernamen und Passwort, und lesen Sie Bedingungen und Konditionen, finden Sie weitere Informationen zu erhalten, die Sie anweisen, wie Sie Ihre Sport-Wetten-Konto zu aktivieren.

Machen Sie eine Einzahlung auf Ihr Online-Wettkonto Schritt 3

Obwohl die meisten Online-Buchmacher Sie ein Sport-Konto erstellen können wetten, ohne eine Einzahlung machen, mit einigen werden Sie eine Einzahlung auf ein Konto eröffnen zu machen. Auch wenn Sie einen Anmeldebonus sammeln möchten, erhalten Sie eine Anzahlung, in der Regel in einer bestimmten Zeitperiode machen müssen, nachdem Sie Ihr Konto erstellt haben. Jeder Online-Sport hat seine eigenen Bedingungen für Boni, so genannte freie Wetten, so stellen Sie sicher, sie zu lesen. Sobald Sie Ihr Wettkonto erstellt haben, werden Sie in der Lage sein, um Ein und Auszahlungen vornehmen, überprüfen Sie Ihren Kontostand und Ihre Wett Geschichte sehen im Bereich "Mein Konto".

Platzieren Sie Ihre Einsätze Online Schritt 4

Nachdem Sie Geld auf Ihrem Konto haben Macher können Sie eine Wette platzieren können bis zum Betrag, den Sie auf Ihrem Sport-Konto Wetten oder die maximale Spieleinsatz zu erhalten. Sie können die minimale und maximale Wette in Ihrem Bookie Geschäftsbedingungen oder in unsere Bewertungen finden.

Wetten Online-Platzierung ist sehr intuitiv. Sie wählen einfach die Veranstaltung und das Team, das Sie wetten wollen und Ihre Wette Betrag eingeben. Dann werden Sie auf eine Bestätigungsseite gehen, die Ihnen erlauben, um Platz oder die Wette abzubrechen.



Vorteile von Online-Wetten

Sie können von Ihrem eigenen Haus wetten

Online-Wetten ist attraktiv in erster Linie, weil es an den Puter bequem ist. Vom Komfort des eigenen Heims können Sie Chancen prüfen, Wetten platzieren und Ihre Gewinne erhalten. Und während Sie Ihre lokale TAB gehen erhalten Sie Abdeckung zu leben zugreifen, hilfsbereites Personal und dass die klassische Atmosphäre, können Sie nicht Online-Wetten für schiere Bequemlichkeit schlagen.

Sie können darauf wetten, wann immer Sie mögen

Online-Wetten ist nie geschlossen. Das bedeutet, Live-Wettquoten sind offen für Sie 24 Stunden sieben Tage die Woche. Mit dem Online-Wetten, müssen Sie nicht mehr über hetzen, um Ihre lokale TAB Sorge, bevor es geschlossen. Wetten Online können Sie eine Wette überall platzieren, zu jeder Zeit.

Sie können live auf internationalen Veranstaltungen wetten

Da Online-Wetten immer verfügbar ist, bedeutet dies, Sie live auf bestimmten internationalen Veranstaltungen wetten. Während also ein Spiel in Übersee im Gange ist, können Sie Live-Wetten platzieren, auch wenn es 03. 00 Uhr in Australien ist.

Es ist einfacher

Wetten online über Websites können Sie darauf wetten, auf einer großen Vielfalt von Renn und Sport mit nur wenigen Mausklicks.

Die 12 berühmten Indikatoren für das Wetten

Wetten Prozent

Sport-Wetten Prozent bieten Wetten Trends in Echtzeit, so dass jede Wette wirksam überwacht werden kann. Dazu gehören die Anzahl der Wetten, die in einem Ereignis und die Wette Prozentsätze auf dem Sieg, Unterredungen und Ausbreitung in Verkehr gebracht wurden. Je mehr sich die Daten, die zur Verfügung steht, desto stärker wird diese Prozentsätze sein.

Die Forschung ist sehr kritisch, wenn es um Wetten Berechnung der Prozentsätze oder Sport im Allgemeinen zu wetten. Es gibt eine Menge Leute da draußen, die einfach insgesamt zwei Minuten damit verbringen Blick auf all die Spiele angeboten werden auf Wetten zu platzieren, nach denen sie ihre Wetten platzieren.

In der Zeit Putting Erforschung hilft sehr, einen Investor in auf lange Sicht. Während die Forschung kann ein wenig langweilig und zeitraubend sein, werden Sie feststellen, dass Sie geben einen einzigartigen Vorteil gegenüber allen anderen Wettlern da draußen in dieser Wettprozentätze untersucht und wird Ihnen auch ein besseres Verständnis über Sport-Wetten zu gewinnen helfen.

Es gibt viele Websites online verfügbar, die für die Erforschung perfekt sind. Sie können solche Websites verwenden, um Ihr Wissen zu erweitern und Ihnen helfen, ein tieferes Verständnis für Wetten zu entwickeln.

Wetten Trends

Das Verständnis Wett-Trends bei der Herstellung klüger Wetten Entscheidungen wirklich helfen. Trends stellen aktuelle und historische Daten in Form von Zahlen oder Grafiken um Ihnen zu zeigen, wie eine bestimmte Progression hat bisher gemacht worden. Sie stellen auch die Wette Volume, die bei Buchmachern zwischen zwei Teams platziert wurden. Sie erhalten die Teams zu bezeugen, dass die Menschen Wetten sind stark auf und die Teams, die die Buchmachern erfordern. Der Wett-Trends helfen zu erkennen, was genau verursacht ein bewegen sich in der Linie und als Ergebnis herausfinden, über das Team, das die meisten Menge an Wert. Wetten Trends sind auch wertvoll bei großen Tropfen in Geld herauszufinden. Alles, was Sie tun müssen, ist für den Widerspruch zwischen Wett Trends und Linienbewegungen aussehen.

Es ist sehr wichtig, dass Sie alle wichtigen Aufzeichnungen, die Sie von Wetten Trends ableiten, so dass Sie die Zukunft in einer viel einfacher Weise vorhersagen kann. Dies wird möglich, wenn Sie einen Titel oder eine Aufzeichnung von alles zu halten, die Sie stoßen. Sie sollten auch alles über alle Einsätze aufschreiben, die Sie so platzieren, dass Sie ein Konto halten können und lernen aus den Fehlern, die Sie in der Vergangenheit gemacht haben.

Die Verfolgung der Löhne in den Tabellen ist immer eine gute Idee, und Sie können in einem Word-Dokument Notizen. Während es wie viel harte Arbeit zu sein scheint, wenn Sie zuerst anfangen, über sie gehen, aber wenn Sie auf dem Gebiet erfolgreich zu sein suchen müssen Sie priorisieren und zu organisieren.

Mit Hilfe von erstaunlichen Aufzeichnungen, werden Sie in allen Sportarten eine umfassende Übersicht über Ihre Gewinnwahrscheinlichkeit zu haben, in der Lage, die Sie in der Regel Wetten darauf setzen. Sobald Sie einen großen Gewinnwahrscheinlichkeit haben, können Sie eine höhere Effizienz auf Ihr Reich durch Spiele System zu bringen.

Danach können Sie wieder gehen, wann immer Sie die Bereiche sehen wollen Sie auf weiter verbessern können und die Trends, die bisher, egal entwickelt haben, wenn sie gut oder schlecht sind. Sobald Sie anfangen, Aufzeichnungen aller Wetten Trends zu halten, werden Sie anfangen, eine größere Auszahlung im Laufe der Zeit zu bemerken.

Anzahl der Wetten und gerade Wagers

Auf die Frage nach der Anzahl der Wetten informiert wird Ihnen sagen, wo das öffentliche Interesse liegt. Je mehr das öffentliche Interesse zu einem bestimmten Spiel, desto mehr wird es wahrscheinlich ernten Belohnungen. Die Anzahl der Einsätze kann leicht auf verschiedenen Plattformen und Willen bestimmt werden helfen Sie mit den Sport-Wetten-Markt auf dem Laufenden zu halten.

Eine weitere gute Strategie ist Ihre Wetten auf gerade Einsätze nur zu platzieren. Dies ist eine besonders große Technik für Anfänger. Gerade Einsätze sind nicht zu komplex und leicht zu verstehen ist. Alles, was Sie tun müssen, während gerade Wetten zu platzieren ist eine Seite zu wählen. Wenn die Seite, die Sie gewinnt abholt, dann werden Sie auch gewinnen. Allerdings, wenn sie am Ende gewinnen nicht, dann werden Sie auch noch verlieren. Nicht, erhalten jedoch gefangen mit den Vorteilen eines parley, egal wie interessant können sie zu sein scheinen. Wenn Sie in der Tiefe und in das größere Bild betrachten, werden Sie feststellen, dass die Chancen nicht so groß waren, mit zu beginnen. Sie sollten wissen, dass ein Buchmacher ihr Niveau

versuchen wird am besten Geld aus Ihnen zu extrahieren. Und sie werden eine viel bessere Chance haben, also, wenn Sie tun, wenn Sie bizarre Wetten wie diese machen. Die gleiche Regel wird für Teasern gelten. Die Buchmacher werden versuchen, und Sie versuchen. Sie werden auch von anderen Arten von Fancy-Wetten wie wenn Wetten umgeben sein, Reverse parlays und Round-Robins. Diese Art von Wetten sind auf jeden Fall nicht eine Investition wert, vor allem wenn Sie ein Anfänger sind und gerade erst anfangen.

Einfach auf gerade Einsätze klebt, ist eine weit bessere Option und Sie werden diejenigen, viel besser spielen werden. Sie können einen professionellen Sport-Handicapper fragen und sie werden Ihnen auch die gleiche Sache sagen.

Line-Bewegungen

Es ist wichtig, dass Sie die besten Linien suchen, wenn es darum geht, Bewegungen zu zeichnen. Die besten Linien werden in einer einheitlichen, drastische führen und plötzliche Linie Bewegung im gesamten Markt für Sport-Wetten. In den meisten Fällen wird dies von dem plötzlichen Geld Überlastung führen, die an mehr als einem Buchmachern platziert wird, und dies tritt als Folge von Wetten Gruppen, Schlüsselspieler und Wettsyndikate. Sie sollten nicht immer alle Bewegungen blind folgen. Manchmal, Wetten auf der falschen Seite der Linie konnte führen zu einem positiven Ergebnis. die Linie Bewegungen zu verstehen könnte Ihnen helfen in

Identifizieren, welche Leitung Bewegungen würden in Bezug auf Ihre Einsätze günstiger sein.

Ein weiterer Indikator in der Linie Bewegung Kategorie ist die Rückleitung Bewegung. Die umgekehrte Linie Bewegung ist die Wettbewegung, die im Widerspruch zu den Wett-Prozentsätze der Öffentlichkeit ist. Zum Beispiel, wenn Team A 14 und Team B ist 14, und es wird gemeldet, dass 80% der Spread-Wetten platziert werden auf Team A. Trotzdem sehen Sie die Linie gegen Team A bis 13 bewegt wird. Dies zeigt deutlich, dass die großen Einsätze oder die Smart-Geld, das durch Wetten Syndikate oder einzelne Individuen gemacht wird nun auf Team B ist, also in umgekehrter Linie Bewegung zur Folge hat. Sie werden somit für einen Sport-Wetten achten, dass Team B 14 bietet und so schnell wie möglich nach unten.

Smart Money Technikums



Bei Wetten Prozentsätze in einer Kombination verwendet werden, bewegt sich die Linie, erzeugt es ein extrem leistungsfähiges Verfahren für die Suche nach dem Smart Money geht. Dies wird Ihnen bei der Bestimmung helfen, wo Sie Ihre Wetten platzieren sollten und Risiken auf sich nehmen, die mehr im Einklang mit Ihren Finanzen sind.

Sie sollten Sport-Wetten als langfristige Investition nehmen. Dies wird Ihnen helfen, Ihre Perspektive zu erweitern und eine langfristige Strategie im Ort platzieren. Aus diesem Grund, wenn egal Sie etwas Geld in kurzer Zeit verlieren, werden Sie nicht aus den Augen Ihr Endziel verlieren und entsprechend planen wird.

Ein Sport-Wetten ist sehr ähnlich wie ein Unternehmen betreiben oder im Lager zu investieren

Markt . Es wird auf jeden Fall Höhen und Tiefen, aber wenn Sie eine richtige Reich durch Spiele System-System an Ort und Stelle, ein Minimum von 53% der Spiele zu gewinnen, die Sie auf wetten,

und betrachten dies als eine langfristige Investition, dann sind Sie gut zu gehen, und Sie werden mehr Geld werden zu machen, als es zu verlieren.

Der beste Weg, um dies zu realisieren ist nicht schlecht Tage das Beste von Ihnen erhalten zu lassen. Sie haben sicherlich schlechte Tage zusammen mit den guten. Allerdings glauben, zu viel darüber nach und dann erhalten Sie eine perfekt gute Strategie zu einer Zerstörung, die Sie an Ort und Stelle gehabt haben könnte. Während Sie mit dem großen Hype umgeben wird, sollten Sie wissen, dass genau wie ein neues Geschäft dies nicht zum Erfolg von heute auf morgen werden. In ähnlicher Weise werden Sie nicht in der Lage sein, über Nacht eine gute Wettstrategie in Position zu haben, und Sie werden sich sicherlich nicht reich aus über Nacht von Wetten, entweder. Im Sport zu investieren ist anstelle eines Sprint eher ein Marathon. Langsam und stetig wird die ganze Zeit auf jeden Fall gewinnen, egal was.

Seriöse Sportsbooks

Es ist eine wirklich leichte Aufgabe seriösen Buchmachern zu finden und Ihre Einsätze dort zu platzieren. Dies wird Ihnen helfen, über die beste Linie herauszufinden, und auch steigern Sie Ihre Prozentsatz trotz um bis zu 3% bis 4% des Gewinns unabhängig davon, welche Mannschaft Sie unterstützen. Jeder Sport-Wetten wird anders sein, und die, die Sie so wichtig wie die Wette wählen wird, die Sie platzieren.

Die Popularität von Divisionen oder Sport

Eine wirklich gute Wetten Indikator ist, dass der Popularität in den Abteilungen oder Sport. Je weniger beliebt sie sind, desto wahrscheinlicher Ihre Wettstrategie lukrativ. Um die besten Ergebnisse für diese zu erhalten, müssen Sie die Abteilungen oder Sport zu folgen, die weniger als dicht gefolgt von der Wett Öffentlichkeit oder die Quoten Entscheidungsträger befolgt werden. Spiele wie Basketball und Fußball haben die meiste Menge Euro Wetten gezogen. Dies ist einer der Gründe, warum sie auch die härtesten Sportarten sind, die man Geld auf auf lange Sicht machen kann. Allerdings müssen Sie auch den Prozess machen Spaß von Wetten für Sie und diese Sportarten eine sehr lustige Aktivität machen Wetten. Wenn Sie Spaß haben in der Prozess, Sie beginnen weniger über das Ergebnis Sorgen, und das ist eigentlich gesund für Sie.

Allerdings, wenn Sie suchen einfach, Geld zu verdienen, dann halten Registerkarten auf der weniger

Breitensport ist der ideale Weg, um darüber zu gehen. Zum Beispiel, wenn es darum geht, College Sport, es ist die kleineren Abteilungen oder die zusätzlichen Spiele, die alle Ihren Fokus haben sollte. Dies sind auch die Spiele, die sonst nicht so viel Aufmerksamkeit in der Öffentlichkeit bekommen würde oder die Linien Entscheidungsträger aus anderen Gründen. Dies bedeutet, dass die Linien weniger scharf sein wird. Eine weitere gute Empfehlung ist, alle Informationen zu erhalten, die Sie möglicherweise auf eine oder zwei Divisionen können und dann Ihre Wetten auf diesen Abteilungen legen. Je mehr Sie über eine bestimmte Sportart zu wissen, am Ende oder Abteilung, die mehr Menschen folgen normalerweise nicht, desto mehr werden Sie auf dieser Linie am Ende Kapitalisierung. Sei es Hockey, Baseball, WNBA, Damentennis oder die zusätzlichen Spiele in College-Football oder Basketball, wissen, was Sie folgen wollen und dann in einigen Aufwand setzen die entsprechenden Zeilen in ausnutzt. Diese Strategie, wenn sie richtig verwendet wird, kann helfen, eine Menge Profit zu generieren. Viele der Profis nutzen auch die gleiche Strategie und es ist sehr einfach, die Führung dieser Fachleute zu folgen.



Die Aufzeichnung der Favoriten und die Underdogs

Die Menschen werden im Allgemeinen lieben Wetten auf die Lieblings Teams zu platzieren. Sobald Sie herausfinden, wer die Favoriten und die Underdogs sind, können Sie die Daten zu Ihrem Vorteil nutzen. Die meisten der schärfere Spieler werden die Underdog Spieler sein, da die

Underdogs einen höheren Wert aufgrund des öffentlichen Geld Zustrom und die Möglichkeit, den Kauf zurück, um die Wettquoten darstellen. Die Linie Bewegung Vorhersage kann wirklich helfen, in diesem Szenario.

Eine sehr einfache Strategie, die viele der Top-Wettern folgen, ist ihre Wetten auf den Favoriten früh zu platzieren und dann spät die Underdogs wetten. Während die Spitze wurde in Bestehen für eine lange Zeit gilt, aktuell sind. Während die Strategie könnte nicht scheinen, viel Boden zu halten, werden Sie sicherlich ein Muster zu visualisieren beginnen, sobald Sie die Linien zu folgen beginnen. Eine allgemeine Regel, die in der Regel in den meisten Fällen folgt, dass die Öffentlichkeit die overs und die Favoriten der Regel durch die Woche spielen wird, je nachdem, welche Sportart gespielt wird, und die Linien werden dann entsprechend zu bewegen. Diese Regel wird auch auf die overs / unter, d. h. Wette overs früh und unter spät anzuwenden.

Ein großer Vorschlag ist keine overs oder Favoriten zu wetten, dass Sie so früh wetten wollen, wie Sie vielleicht können und dann auf dem unter Wetten abwehren oder die Underdogs, bis das Spiel Zeit in der Nähe ist. Dies gibt Ihnen die Möglichkeit und den Vorteil der Linie Bewegungen. Während die Technik nicht die Zeit, alles funktioniert, wird es auf jeden Fall geben Ihnen ein besseres Bild der Linienbewegungen, so dass Sie auf lange Sicht zu gewinnen.

Wetten Units Won

Wetten Einheiten gewonnen ist sehr wichtig, wenn es um die Bewertung der wahre Wert eines Handicapper oder das Wettsystem kommt. Es ist eine einfache Möglichkeit, Vergleich einer Gruppe von Spielen ohne Nachdenken über die Geldmittel von einem Spieler zu halten. Es ist zwar richtig, dass beide gewinnen Prozentsatz und Einheiten gewonnen viel offenbaren kann, wenn eine Auswertung einer Gruppe von Theaterstücken durchgeführt wird, einen anderen Faktor, der in dieser Hinsicht in der sehr wichtig ist,

Anzahl von Spielen oder die Stichprobengröße. Einige der Wettern einen WalMart-Ansatz in der Hoffnung, riesige Gewinne mit Hilfe der erhöhten Menge von Spielen verwenden. Dies wird die Wettern helfen, ihre Gesamtrisiko deutlich auf dem Markt für Sport-Wetten zu reduzieren.

Wettquoten

Sportwettquoten sind der Preis, der entweder von der Person auf und eingerichtet, die die Wetten oder die Machern vereinbart wurde findet. In den meisten Fällen wird die Anpassung Machern die

Wettquoten, so dass sie reagieren gut auf der schwereren Seite der Wetten, die platziert werden. Sie ausgleichen, die schwerere Einsätze durch die Chancen Anpassung in

eine Möglichkeit, dass die am wenigsten Einsätze weitaus attraktiver, damit die Menschen auf jene setzen, wie gut zu machen. Im Um herauszufinden, wo die Wetten die meisten platziert werden, alle Menschen zu tun haben, ist die Übersicht über die Öffnung Wettquoten halten und die aktuellen Wettquoten. Während die Buchmachern, den Preis der Öffnung Chancen gesetzt wird, wird diktieren den Markt, wie die Chancen von dort bewegen. Deshalb wird, wenn Wetten platzieren, ist es ein Muss, dass Personen verfolgen die Linie bewegt den wahren Wert der Zeile zu bestimmen.

Gegen den öffentlichen

Ein sehr einfacher und äußerst beliebter Sport-Wetten-Indikator ist Ihre Einsätze gegen die Mannschaft zu stellen, die die meisten Menschen stark auf ihre Wetten platzieren. Die Logik dahinter ist, dass der Wille Schatten Machern die Linien entsprechend den Teams, die die meisten Menschen für hoch Verwurzelung sind. Es ist einfach die menschliche Natur die overs und der Favorit zu wetten, vor allem, wenn die Medien einen großen Hype schafft darüber, wer sie denken, gewinnen wird. Der Medien-Hype hat die Tendenz, diese Tendenz von Menschen aufzublasen. Machern haben eine großartige Idee zu dieser Tendenz und damit entsprechend zu planen. Sie suchen ihre Bücher nicht ausgleichen. Vielmehr sie ausnutzen die Tendenzen der Sportwetter durch die overs und die Favoriten schattieren. Das Strategie stark auf lange Sicht profitieren.

Expertenmeinung

Die Meinungen von Experten auf dem Gebiet der Sport-Wetten spielt auch eine sehr wichtige Rolle und kann dann geben Sie Ihren Einblick in welche sollten Sie Ihre Wetten auf platzieren. Die Experten sind sich wahrscheinlich Menschen, die Sport haben folgende und Wetten auf Sport für eine lange Zeit und verstehen die verschiedenen Trends und anderen Indikatoren für Sport in der Tiefe zu wetten.

Expertenmeinung auch in der Lage sein, um zu ermitteln, warum sieht aus wie eine attraktive Gelegenheit, Ihnen eine bestimmte Wette platzieren und warum sollten Sie gehen mit ihm voraus in Betracht ziehen. Die richtige Rechtfertigung und Erklärung ist äußerst wichtig, wenn es darum geht, eine bestimmte Wette zu platzieren. Im Falle fühlen Sie sich, dass eine bestimmte Wette nicht in der Lage sein, Ihnen die Ergebnisse, die Sie erhalten müssen, dann sollten Sie sich vielleicht nicht diese Wette zu machen. Gutachten, mit anderen Wett Indikatoren und Faktoren

kombiniert werden, helfen Sie drastisch in eine bessere Entscheidungsfindung. Sie sollten nach Antworten unter Berufung auf die Menschen und Ihrem Darm stoppen und tatsächlich beginnen berechnet Entscheidungen zu treffen.

Außerdem ist es besser, wenn Sie die Entscheidungen mit dem Kopf statt des Herzens zu machen. Wenn Sie nicht in der Lage sind, eine Wette auf ein bestimmtes Lieblingsmannschaft zu rechtfertigen platzieren, ist es am besten, die Sie von Wetten vollständig verzichten. Im Sport zu investieren ist mehr mit der Herstellung Smart Geld zu tun. Schließlich sind Sie in es für das Geld, nicht wahr? Disziplin ist der Schlüssel, wenn es darum geht, eine große Sport Investor zu werden. Sie müssen in der Lage, Ihre Positionen mit tatsächlichen Fakten zu verteidigen.

Daher, bevor Sie jede Wette platzieren, fragen Sie sich, warum die Wette platzieren wichtig ist, und ob es die richtigen Belohnungen oder nicht ernten. Wenn Sie nicht in der Lage sind, eine angemessene Begründung zu geben, ist es am besten, dass Sie nicht über die Wette überhaupt platzieren. Während einige auf kurze Sicht, mit dieser Strategie verlieren könnten, werden Sie auf jeden Fall auf lange Sicht gewinnen werden. Sie sollten nur dann auch Wetten platzieren, wenn sie am meisten Sinn machen. Wenn Sie in das Feld bekommen Wetten zu platzieren, werden Sie eine Menge ewig und diese beeinflusst werden

Einflüsse wird Sie ermutigen, verschiedene Arten von Wetten zu platzieren, einige positive während einige negativ. Daher werden auf dem neuesten Stand mit allen Informationen und nur Wette auf die Einsätze, die am meisten Sinn machen.

Am Ende alles, müssen Sie wissen, dass Verlieren ein Teil des Spiels ist. Jedoch die So können Sie mit diesen Pechsträhnen umgehen helfen, Ihre gesamte Wett Karriere zu bestimmen und zu gestalten. Sie sollten auch daran denken, dass Ihre Pechsträhne nicht die Art und Weise bestimmen, sollten Sie Ihr Spiel Plan Strategien haben. Selbst die meisten professionellen und sachkundigen von Wettern wird früher oder später einem Einbruch zu gehen.

Der Schlüssel mit den Pechsträhnen zu beschäftigen ist eine große Reich durch Spiele System zu haben. Solange Sie eine große Strategie verfügen, und Sie bleiben bei dieser Strategie, müssen Sie sich um nichts mehr zu kümmern. Auf diese Weise werden Sie auch weit vor der Mehrheit der Sportwetter draußen bleiben. Falls für die Pechsträhne zu viel bekommen Sie zu behandeln, können Sie eine Pause für eine Weile dauern, und einfach nur entspannen. Verbringen Sie Zeit mit Ihren Freunden und Familie und erhalten aus der gesamten Routine für

ein paar Tage weg. Dadurch wird Ihr Kopf in Ausräumen und hilft Ihnen enorm helfen auf dem richtigen Weg zurück.

Die Gewinnformel

Denken Sie an einem Spiel oder einem Athleten über Wetten und wollen wissen, ob es eine gute Idee ist? Wollen Sie Ihre Chancen auf eine gewonnene Wette um 75% zu verbessern? Dann alles, was Sie tun müssen, ist Antwort auf diese eine wichtige Frage, bevor wir bewegen auf der Formel:

Wie können wir die besten Indikatoren für jede Wette die Gewinnchancen um bis zu 75% zu erhöhen?

Um Ihre Chancen zu erhöhen drastisch jede Wette zu gewinnen, müssen Sie zuerst die folgenden Hinweise zu beachten müssen:

- Wetten Prozent
- Wetten Trends
- LineBewegungen
- Wetten Units Won
- Wettquoten

Sobald Sie die Antworten auf diese fünf Indikatoren haben und durchgeführt in eingehenden Untersuchungen auf sie in Bezug auf Ihre Wette, können Sie dann auf die zweitwichtigste Gruppe von Indikatoren bewegen, auf der die folgenden sind:

- Seriöse Machern
- Die Aufzeichnung der Favoriten und die Underdogs

- Expertenmeinung
- Die Popularität von Divisionen oder Sport

Diese geben Ihnen einen weiteren Einblick in Ihre jeweilige Wette und ob die Wette, die Sie im Begriff sind, ist Platz genug machbar ist oder nicht. Diese ersten und zweitwichtigsten.

Gruppe von Indikatoren, die von bis zu 50% Ihre Gewinnchancen wird dann helfen, kombiniert zu erhöhen.

Sobald Sie eine gründliche Einsicht über Ihre Wette in Bezug auf diese Indikatoren haben, können Sie jetzt auf die dritt wichtigste Gruppe von Indikatoren bewegen, also die dritte Stufe von Indikatoren. Diese Reihe von Indikatoren identifiziert werden unter:

- SmartGeldTechniken
- Gegen den öffentlichen
- Anzahl der Einsätze und gerade Einsätze

die letzte Stufe zu verstehen, also Stufe drei wird dann Ihr Ticket einen Gewinn von bis zu 75% zu erwarten. Um jedoch zu diesem Zeitpunkt zu erhalten, müssen Sie ein tiefes Verständnis der Indikatoren in den einzelnen Ebenen und um sicherzustellen, dass Sie auf jeder Etage gute Antworten haben, bevor sie mit der endgültigen Entscheidung kommen. Zwar gibt es immer Glück ist, ist es besser, dass Sie einen Weg, wo es weit mehr Verständnis beteiligt ist, so dass es später keine Probleme gibt.

Dies macht die Formel extrem einfach zu verstehen. Sobald Sie eine bestimmte Wette zu machen interessiert sind, zu analysieren, die Wette mit den FirstTierIndikatoren und dann auf die zweiten und dritten Reihe Indikatoren bewegen. Sie werden dann in der Lage sein, eine strategische Entscheidung über die Ergebnisse und Antworten basieren, die Sie kommen mit.

Nachdem die oben genannten grundlegenden Konzepte klar sind, können wir nun mit einer einfachen Formel kommen, die Sie verstehen, was Ihre Gewinnchancen eine bestimmte Wette sind helfen kann. Ohne weitere Umschweife, ist die Formel:

$$\{X \text{ (Probability of Essen) (Betrag pro Wette gewonnen)}\} - \{(Menge \text{ pro Wette verloren}) \times (Wahrscheinlichkeit des Verlierens)\}$$

Durch die Werte in der obigen Formel eingefügt haben, können Sie den erwarteten Wert erhalten, wenn sie auf Sport-Wetten. Die Werte werden mit Hilfe der folgenden kommt:

- Die Suche nach Dezimalquote für jeden der Ergebnisse, d. h. zu gewinnen, zu verlieren, und das Potential für ein Unentschieden
- Die Berechnung mögliche Gewinne durch die Beteiligung mit dem Dezimalsystem multipliziert und dann die Anteile subtrahiert
- Die Aufteilung eines durch die Quoten des Ergebnisses, so dass die Wahrscheinlichkeit des Ergebnisses berechnet werden

- Setzt man die Informationen, die Sie in der angegebenen Formel erhalten Zum Beispiel, Chelsea (1,263) spielt gegen Manchester United (13,500), mit einem Unentschieden (6,500). A 10 € Wette auf Manchester United platziert, um zu gewinnen könnte ein € 125 potenzielle Gewinn bieten, und dies hat von einer Wahrscheinlichkeit bei 7,4% oder 0. 074 erreicht.

Dies bedeutet, dass die Wahrscheinlichkeit für das Ergebnis nicht wäre passiert, die Summe von einem Unentschieden und Chelsea oder $0.154 + 0.792 = 0.946$. Der Betrag, der in jeder Wette verloren gehen wird die anfängliche Wette, die platziert ist, d. h. 10 €. Daher wird die komplette Formel $(0.074 \times € 125)$ sein $(0.946 \times € 10) = € 0,20$. Das negative Ergebnis zeigt, dass Sie für jede Wette 10 € € 0,20 im Durchschnitt verlieren werden, die Sie platzieren.



Wettmethoden

Manche Leute setzen einfach auf Sport, um das Spiel noch spannender für sich selbst zu machen oder sie einfach Wetten auf ihre LieblingsTeams am Ende platzieren. Allerdings gibt es andere Leute, die Wetten wie Platzierung etwas Geld zu verdienen.

Sport-Wetten ist nur einfach, wenn Sie die richtige Methoden und eine Formel im Ort haben. Es gibt viele Sportarten gibt bessere outs, die auf professioneller Basis, diese Tätigkeit auszuführen. Sie enden auch so gewinnen mehr als sie verlieren. Hier sind einige der Sport-WettenMethoden und Strategien, die man berücksichtigen sollte, bevor sie ihre Wetten platzieren. Diese Methoden und Strategien helfen Ihnen, schnelle Gewinne und Geld zu verdienen. Menschen, die jede dieser Strategien am Ende nicht folgen, doch ihre Einsätze wie auch immer, als Quadrate bekannt. Dies sind die Wettern, von denen die Sportbücher leicht einen Gewinn aus machen kann.

Bankroll oder Money Management

Wenn Sie Ihre Wetten auf Sport platzieren, sollten Sie immer eine bestimmte Menge an Geld beiseite stellen. Dies wird dann als Bankroll bekannt sein, und dies ist die Bankroll, die Sie für die Platzierung Ihrer Wetten verwenden. Die Geldmittel sollten im Auge behalten gemacht werden, was Geld Sie leisten können zu verlieren. Wie bei allen Arten von Glücksspielbezogenen Aktivitäten, sollten Sie nie Ihre Wetten auf Sport mit dem Geld platzieren, die Sie auf keinen Fall verlieren. Ihre Bankroll sollte dann in der Lage sein, das Sie für eine Saison dauern, einen Monat

oder eine Woche, ganz nach Ihren Vorlieben. Eine allgemeine Strategie, die Sie in Bezug auf Reich durch Spiele System implementieren können, ist Ihre Wette mit nur 1% bis 5% Ihrer gesamten Bankroll zu machen. Zum Beispiel, wenn Sie € 1. 000 für die NFL Saison in Ihrer Bankroll haben, dann sollten Sie idealerweise machen Wetten von 10 € zu € 50, auf jedes Spiel, das Sie auf Ihre Wette platzieren möchten. Wichtig ist hier zu berücksichtigen ist, dass Sie sollten nicht Ihre Verluste jagen durch größere Einsätze platzieren. Viele Male, Sportwetter wird so ihre Wetten verdoppeln nur, dass sie alle eine Chance haben zu gewinnen zurück, dass sie verloren haben und auch in den Prozess profitieren. Dadurch werden Sie schließlich in einer falschen Haltung setzen, und Sie werden viel mehr Geld zu verlieren in den Prozess beenden. Es ist wichtig, um Ihre Bankroll zu bleiben und sich für diese Geldmittel für den Rest der Saison zu erhöhen.

Wette Nüchtern und lassen Sie Ihre Gefühle zu übernehmen

Während es allgemein bekannt scheinen, dass Sie nur Ihre Wetten platzieren sollten, während Sie nüchtern sind, ist es erstaunlich, wie viele Menschen ihre Wetten platzieren, während sie unter dem Einfluss zu sein. Dies führt dazu, sie schlechte Entscheidungen zu treffen. Es ist doch kein Zufall, dass die Casinos in Las Vegas bieten freien Alkohol an alle, die es für die Zwecke Glücksspielbezogenen ist. Einsätze platzieren, nachdem Sie ein paar Drinks gehabt haben wird Ihr Urteil beeinträchtigen und werden ausschließlich zu schlechten Entscheidungen führen.

Soweit Emotionen betrifft, lassen die Spieler oft ihre Emotionen die Kontrolle übernehmen, und als Folge davon, neigen sie dazu, schlechte Entscheidungen zu treffen. Falls Sie verärgert oder wütend auf alles sind, sollten Sie eine Pause von der Tippzeit nehmen und lassen Sie Ihren Geist ein wenig zu löschen. Durch eine Pause bedeuten, gehen wir für einen Spaziergang oder beteiligt sich an anderen Aktivitäten, so dass Sie Ihre Emotionen ausgleichen.

Mach deine Hausaufgaben

Eine sehr wichtige Strategie bei Sport-Wetten zu prüfen, ist Ihre Hausaufgaben machen und gründliche Recherche durchzuführen, bevor Sie Ihre Wetten platzieren. Während einige

Menschen wie mit ihrem Gefühl gehen, wenn es um Wetten auf ihren Lieblingssport kommt, weitere Einblicke zu gewinnen und in das ganze Szenario eintauchen wird Ihnen helfen, bessere Entscheidungen zu treffen, wenn es um Sport-Wetten geht. Wenn Sie Gewinne aus Sport-Wetten auf lange Sicht gewinnen wollen, dann gründliche Recherche durchzuführen ist ein Muss. Dies würde halten gilt für alle Ihre Picks und Entscheidungen. Sie können Ihre Forschung durchführen, indem

Systeme zum Sport Wetten, Analyse alle das Vergangenheit Spiele, und Suche umfassend in die Statistik. Sie sollten alles tun, um sicherzustellen, dass Sie Ihre Wette gewinnen wird.

Line Shopping

Eine sehr wichtige Methode zu berücksichtigen, wenn Sie Ihre Einsätze platzieren bei Wetten Linien zu sehen ist und dafür sorgen, dass Sie nur für die besten Linien einkaufen. Dies bedeutet, dass Sie in Betracht, ein paar Dinge zu nehmen haben, bevor Sie Wetten platzieren. Sie müssen auch ein SportBuch zu finden, die Sie denken, dass Sie mit der besten Linie liefern, die für Sie geeignet ist, so dass Sie das beste Ergebnis möglich erreichen kann. Zum Beispiel im Fall, dass Sie in einem Team mit einem 7PointSpreadWette suchen, sollten Sie gründlich paar verschiedene und zuverlässige Sportbücher zu prüfen, um herauszufinden, ob eine der Sportbücher ist das andere Team bei 6,5 anbieten Punkte oder zumindest ein Sportbuch, das Team an einem Punkt Ausbreitung von 7. Durch den Verlauf der Saison finden anbieten, werden Sie dann in der Lage sein, mehr Geld zu gewinnen, wenn Sie darauf achten, die Linien zu kaufen. OnlineShopping ist eine der besten Strategien bei Sport-Wetten, die oft von Sportwetter, die ständig gewinnen verwendet wird.

Andere Strategien bei Sport-Wetten

Neben den vier wichtige Strategien bei Sport-Wetten, die oben erwähnt sind, gibt es ein paar andere Tipps, die Sie nutzen können, um Ihnen etwas Geld zu gewinnen. Der erste Tipp ist ein Sport-Handikapper zu folgen, die Verwendung eines bewährten Systems von Sport-Wetten macht. Während Sie für Ihre Picks zu zahlen haben, wenn Sie eine erhebliche Menge an Geld auf diesen Wetten platzieren, dann kann es Ihnen helfen, einen größeren Gewinn in Gewinne erzielen.



Eine sehr alte Strategie bei Sport-Wetten ist Ihre Wetten auf die Heimat Underdogs zu platzieren. Die Teams werden weit mehr inspirieren zu spielen, wenn das Spiel zu Hause geschieht. Während der Arbeit an Geld mit dieser Strategie war eher in der Vergangenheit ist das vorliegende Szenario ein wenig anders, wenn auch nicht ganz unmöglich.

Eine weitere Sport-Wetten Strategie ist es, alle am besten zu platzieren, wenn die Zeit reif ist. Dies bedeutet, dass Sie Ihre Wetten platzieren sollten, wenn es mehr Chancen, dass Sie den besten Preis zu bekommen. Es wird in der Regel mehrere Wetten auf den Favoriten aus den Platz Wettern platziert sein und dies in den Leitungen führen zu gehen, wie die Spielzeit nähert. Das bedeutet, dass, wenn Sie auf die Favoriten Ihre Wetten zu platzieren, dann sollten Sie eine Auswahl in frühen bekommen, und wenn Sie auf den Außenseiter setzen wollen, dann wetten nahe der Startzeit wird die beste Strategie sein.

Teil 5 – Fazit

Während immer ein ProfiSport-Wetten Zeit in Anspruch nimmt, ist es nicht eine unmögliche Aufgabe. Nach und nach und mit der Zeit, auch die Anfänger groß werden es, wenn sie den Dreh aller Mechanik hinter der Tätigkeit bekommen. Dieses Buch wurde geschrieben, um Ihnen eine Vorstellung zu geben, wie Sie Ihre Gewinne maximieren können, wenn sie auf Sport-Wetten und Sie mit dem in ein tiefes Verständnis vertraut zu machen, wenn es um Sport-Wetten geht. Der Rest liegt an dir. Sie werden von hier zu entscheiden haben, wie Sie dies in Anspruch nehmen möchten Informationen und sie in das wirkliche Leben integrieren. Sie können auch prüfen, auf eine Menge von anderen Material Lesung bis auf Sport-Wetten zur Verfügung, so dass Sie ein tieferes Verständnis in Bezug auf das Thema zu gewinnen.

Alle Abschnitte in diesem Buch enthalten sind, wurden in einer Weise geschrieben, dass Ihre gesamte Wissen wird dazu beitragen, auf Wetten zu verbessern. Es ist auch extrem einfach gleichermaßen für Anfänger und Profis zu verstehen.

Wir hoffen, dass Sie viel Nutzen aus der Lektüre dieses Buches gewonnen und wir wünschen, dass

Sie Erfolg in was auch immer Wetten, dass Sie in der Zukunft legen.

Dieses Buch lernen Sie Schritt für Schritt, wie Sie Ihre eigene Strategie zu erstellen, um die Wetten-Spiele online zu gewinnen und einen Millionär zu werden.

Die Lektüre dieses Buches werden Sie, dass Wetten erkennen ist nicht nur ein Spiel der Chancen, aber ein Spiel

Mathematisch kann dies mit Ausdauer, Geduld und Aufmerksamkeit auf Zahlen besiegt werden.

Haben Sie keine Angst vor schwierigen Berechnung!

Alles, was Sie ist dieses Buch, ein Bleistift, ein Blatt Papier und einen Computer oder eine Tablette oder sogar ein Smartphone

Und natürlich Geduld. Und glauben Sie mir, jeder kann auf Wetten zu gewinnen.

"Sport-Wetten ist alles über Geld-Management, Also das meiste Geld auf ein Ereignis gewonnen ist nicht das Wichtigste. "

